



Tempo restante

1:34:42

TC-1112 ▶ Testes ▶ TPC 4 ▶ Tentativa 1

## TPC 4

**1** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a pilha vazia e valores arbitrários para  $M_1$  e  $M_2$ , no fim da execução a pilha esteja vazia e os conteúdos das memórias  $M_1$  e  $M_2$  estejam trocados.

Pontuações: 3

```
s0 load 2 s1
s1 a 1 s2
s2 store b s3
s3 c d end
```

Indique qual é o argumento  $d$ .

Resposta: 1

**2** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia e uma lista arbitrária na memória  $M_1$ , no fim da execução a pilha seja [null] e o conteúdo da memória  $M_1$  seja null.

Pontuações: 3

```
s1 load 1 s2
s2 a end
s2 ?cons s3
s3 b s4
s4 store c s1
```

Indique qual é a operação  $b$ .

Resposta: right

**3** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a pilha vazia e valores arbitrários para  $M_1$  e  $M_2$ , no fim da execução a pilha esteja vazia e os conteúdos das memórias  $M_1$  e  $M_2$  estejam trocados.

Pontuações: 3

```
s0 load 2 s1
s1 a 1 s2
s2 store b s3
s3 c d end
```

Indique qual é a operação  $a$ .

Resposta: load

**4** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a pilha vazia e valores arbitrários para  $M_1$  e  $M_2$ , no fim da execução a pilha esteja vazia e os conteúdos das memórias  $M_1$  e  $M_2$  estejam trocados.

Pontuações: 3

```
s0 load 2 s1
s1 a 1 s2
s2 store b s3
s3 c d end
```

Indique qual é o argumento  $b$ .

Resposta: 2

**5** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia, uma lista de símbolos 1 na memória  $M_1$  (por exemplo, [1,1]) e um valor arbitrário para a memória  $M_2$ , no fim da execução o conteúdo da memória  $M_2$  seja uma lista com dobro dos símbolos de  $M_1$  (por exemplo, [1,1,1,1]), a memória  $M_1$  se mantenha inalterada e a pilha seja [null].

Pontuações: 4

```
s0 push null s1
s1 store 2 s2
s2 load 1 s3
s3 a end
s3 b s4
```

```
s4 load 2 s5
s5 push 1 s6
s6 cons s7
s7 push 1 s8
s8 cons s9
s9 store C s10
s10 right s3
```

Indique qual é a operação  $b$ .

Resposta:           ?cons

**6**

Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia, uma lista de símbolos 1 na memória  $M_1$  (por exemplo, [1,1]) e um valor arbitrário para a memória  $M_2$  no fim da execução o conteúdo da memória  $M_2$  seja uma lista com dobro dos símbolos de  $M_1$  (por exemplo, [1,1,1,1]), a memória  $M_1$  se mantenha inalterada e a pilha seja [null].

Pontuações: 3

```
s0 push null s1
s1 store 2 s2
s2 load 1 s3
s3 a end
s3 b s4
s4 load 2 s5
s5 push 1 s6
s6 cons s7
s7 push 1 s8
s8 cons s9
s9 store C s10
s10 right s3
```

Indique qual é o argumento  $C$ .

Resposta:           2

**7**

Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a memória e pilha vazias, no fim da execução  $M_1$  contenha o valor ((trudy, jim), (bob, alice)) e a pilha esteja vazia.

Pontuações: 2

```
s0 push a s1
s1 push bob s2
s2 b s3
s3 push jim s4
s4 push C s5
s5 cons s6
s6 cons s7
s7 d 1 end
```

Indique qual é a operação  $b$ .

Resposta:           cons

**8**

Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia e uma lista arbitrária na memória  $M_1$ , no fim da execução a pilha seja [null] e o conteúdo da memória  $M_1$  seja null.

Pontuações: 3

```
s1 load 1 s2
s2 a end
s2 ?cons s3
s3 b s4
s4 store C s1
```

Indique qual é o argumento  $C$ .

Resposta:           1

**9**

Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a memória e pilha vazias, no fim da execução  $M_1$  contenha o valor ((trudy, jim), (bob, alice)) e a pilha esteja vazia.

Pontuações: 2

```
s0 push a s1
s1 push bob s2
s2 b s3
s3 push jim s4
s4 push C s5
s5 cons s6
s6 cons s7
s7 d 1 end
```

Indique qual é o argumento  $C$ .

Resposta: `trudy`

**10** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a memória e pilha vazias, no fim da execução  $M_1$  contenha o valor ((trudy, jim), (bob, alice)) e a pilha esteja vazia.  
Pontuações: 2

```
s0 push a s1
s1 push bob s2
s2 b s3
s3 push jim s4
s4 push C s5
s5 cons s6
s6 cons s7
s7 d 1 end
```

Indique qual é a operação  $d$ .

Resposta: `store`

**11** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia e uma lista arbitrária na memória  $M_1$ , no fim da execução a pilha seja [null] e o conteúdo da memória  $M_1$  seja null.  
Pontuações: 3

```
s1 load 1 s2
s2 a end
s2 ?cons s3
s3 b s4
s4 store C s1
```

Indique qual é a operação  $a$ .

Resposta: `?null`

**12** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a memória e pilha vazias, no fim da execução  $M_1$  contenha o valor ((trudy, jim), (bob, alice)) e a pilha esteja vazia.  
Pontuações: 2

```
s0 push a s1
s1 push bob s2
s2 b s3
s3 push jim s4
s4 push C s5
s5 cons s6
s6 cons s7
s7 d 1 end
```

Indique qual é a operação  $a$ .

Resposta: `alice`

**13** Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, dada uma pilha vazia, uma lista de símbolos 1 na memória  $M_1$  (por exemplo, [1,1]) e um valor arbitrário para a memória  $M_2$ , no fim da execução o conteúdo da memória  $M_2$  seja uma lista com dobro dos símbolos de  $M_1$  (por exemplo, [1,1,1,1]), a memória  $M_1$  se mantenha inalterada e a pilha seja [null].  
Pontuações: 4

```
s0 push null s1
s1 store 2 s2
s2 load 1 s3
s3 a end
s3 b s4
s4 load 2 s5
s5 push 1 s6
s6 cons s7
s7 push 1 s8
s8 cons s9
s9 store C s10
s10 right s3
```

Indique qual é a operação  $a$ .

Resposta: `?null`

**14**

Pontuações: 3 Preencha as lacunas no programa SBTM abaixo para que, começando com a pilha vazia e valores arbitrários para  $M_1$  e  $M_2$ , no fim da execução a pilha esteja vazia e os conteúdos das memórias  $M_1$  e  $M_2$  estejam trocados.

```
s0 load 2 s1
s1 a 1 s2
s2 store b s3
s3 c d end
```

Indique qual é a operação  $C$ .

Resposta:           store

Gravar, sem enviar

Enviar tudo e terminar

TC-1112

Nome de utilizador: Ricardo Manuel Cruz. (Sair)

0.580045 secs  
RAM: 22.2Mb  
RAM peak: 22.2Mb  
Included 66 files  
Record cache hit/miss ratio : 0/0

credits