PREENCHA DE FORMA BEM LEGÍVEL

Nome: _____

Número de caderno:

--	--	--	--	--	--

Grelha de Respostas

	A	B	C	D
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Atenção

Os primeiros 5 grupos desta prova são de escolha múltipla. Em cada um destes 5 grupos apenas uma das afirmações é falsa. Determine-a e assinala-a com um X na grelha de respostas. A grelha de respostas da escolha múltipla será recolhida ao fim de uma hora de prova.

- Cotação: A cotação total desta prova é de 20 valores. Para cada um dos grupos de escolha múltipla a cotação atribuída é a seguinte:

- Se não responder ou assinalar com um X mais do que uma opção: 0 valores;
- Se responder correctamente: +1,5 valores;
- Se responder erradamente: -0,5 valores.

A classificação da parte de escolha múltipla (Grupos 1 a 5) é dada por $\max\{0, M\}$, onde M designa a soma das classificações obtidas nos 5 grupos de escolha múltipla.

- Duração: 2 horas (+ 30 minutos de tolerância).

1. Considere as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 5}(\mathbb{R}), E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, E_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

Apenas uma das seguintes afirmações é FALSA. Indique qual é.

- A $E_1 A$ é a matriz que se obtém de A substituindo a linha 3 pela sua soma com a linha 1.
- B $E_1 E_2 A = E_2 E_1 A$.
- C $E_3 E_2 E_1 A$ está em forma de escada.
- D $r(A) = 3$.

Continua no verso desta folha

2. Para cada $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, considere o sistema de três equações lineares, nas incógnitas x, y, z , sobre $\mathbb{R}$,

$$\begin{cases} x + \alpha z = 3 \\ x + (\beta - 3)y + 2\alpha z = \alpha + 3 \\ x + 2\alpha z = 4 \end{cases} .$$

Apenas uma das seguintes afirmações é **FALSA**. Indique qual é.

- A Qualquer que seja β real, se $\alpha = 0$ o sistema é impossível.
- B Para $\alpha \neq 0$ e $\beta \neq 3$ o sistema é um sistema de Cramer.
- C Se $\alpha \neq 1$ e $\beta = 3$ o sistema é possível indeterminado, com grau de indeterminação igual a 1.
- D Para $\alpha = 1$ e $\beta = 3$, $(2, 0, 1)$ é uma solução do sistema.
3. Sejam E um espaço vectorial sobre $\mathbb{K}$, $(e_1, e_2, e_3, e_4, e_5)$ uma base de E e v_1, v_2, v_3 e v_4 vectores arbitrários de E .

Apenas uma das seguintes afirmações é **FALSA**. Indique qual é.

- A (e_1, e_3, e_4) é uma sequência linearmente independente de vectores de E .
- B $(e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, v_3)$ é uma sequência geradora de vectores de E .
- C Se $F = \langle e_1, e_2, e_3, v_1, v_2, v_3, v_4 \rangle$ então $\dim F = 7$.
- D Se $(v_1, v_2, v_3, v_4, e_2)$ é uma sequência linearmente independente de vectores de E então é uma base de E .
4. Considere no referencial ortonormado directo $(O; e_1, e_2, e_3)$ os vectores

$$\vec{OA} = 2e_1 + 2e_2, \quad \vec{OB} = -e_1 + e_3 \quad \text{e} \quad \vec{OC} = e_2 - e_3.$$

Apenas uma das seguintes afirmações é **FALSA**. Indique qual é.

- A A área do triângulo $[OAB]$ é $\sqrt{3}$.
- B O vector $\vec{OA}$ é perpendicular ao eixo OZ .
- C Os vectores $\vec{OA}, \vec{OB}$, e $\vec{OC}$ não são coplanares .
- D O volume do paralelepípedo determinado pelos vectores $\vec{OA}, \vec{OB}$, e $\vec{OC}$ é $(\vec{OA} \times \vec{OB}) \cdot \vec{OC}$.
5. Sejam $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ a & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{4 \times 4}(\mathbb{R})$ e $a \in \mathbb{R}$.

Apenas uma das seguintes afirmações é **FALSA**. Indique qual é.

- A $\det A = -a \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix}$.
- B $\det(2A) = 2^4 \det A = 48a$.
- C Se $a \neq 0$ a matriz A é invertível.
- D Se $a = 1$ então $(adj A)_{12} = -7a = -7$.

Só serão consideradas as respostas devidamente justificadas. Na resolução, mude de folha sempre que mudar de grupo.
[Cotação]

6. Considere a matriz $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ 3 & -3 & -2 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$.

[1.5] (a) Justifique que a matriz A é invertível e determine a sua inversa.

[1.0] (b) Calcule $(adj A)_{31}$ e $\hat{A}_{23}$.

[1.0] (c) Sejam $X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ -4 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 1}(\mathbb{R})$. Resolva o sistema $AX = B$ utilizando a inversa da matriz simples do sistema.

Mude de Folha

7. Seja $g : \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}^4$ uma aplicação linear tal que $g(ax^3 + bx^2 + cx + d) = (a+b+d, a+b, a+c, c+d)$. Sejam $\mathcal{B} = (x^3, x^2, x, 1)$ e $\mathcal{B}' = ((1, 1, 1, 1), (1, 1, 1, 0), (1, 1, 0, 0), (1, 0, 0, 0))$ bases de $\mathbb{R}_3[x]$ e $\mathbb{R}^4$, respectivamente.

[1.5] (a) Determine $A = \mathcal{M}(g; \mathcal{B}, bc_{\mathbb{R}^4})$.

[1.0] (b) Sabendo que $B = \mathcal{M}(g; \mathcal{B}, \mathcal{B}') = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, determine uma matriz de mudança de base P tal que $B = PA$.

[0.5] (c) Utilizando a matriz B da alínea anterior calcule $g(2x^2 + 3x)$.

Mude de Folha

8. Seja $A = \begin{bmatrix} -2 & 4 & 4 \\ 0 & -4 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$.

[1.0] (a) Calcule os valores próprios de A indicando as respectivas multiplicidades algébricas.

[1.5] (b) Determine a multiplicidade geométrica de cada um dos valores próprios de A , utilizando os subespaços próprios a eles associados.

[0.5] (c) Justifique a seguinte frase: " A é diagonalizável mas não é invertível."

Mude de Folha

9. Seja $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ uma aplicação linear injectiva. Considere a aplicação $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ tal que

$$g(a, b) = (a + b, f(a)), \quad \forall (a, b) \in \mathbb{R}^2.$$

Justifique que:

[1.5] (a) g é linear.

[1.0] (b) g é injectiva.

[0.5] (c) g é um isomorfismo.

Fim

1. B

2. C

3. C

4. D

5. D

6. (a) Sabemos que A é invertível se $\det A \neq 0$. Calculemos o determinante de A :

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ 3 & -3 & -2 \end{vmatrix} \stackrel{L_{apl.}}{\substack{L_1 \\ l_1}} 1 \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} -3 & 3 \\ -3 & -2 \end{vmatrix} + (-2)(-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = 15 - 18 = -3 \neq 0.$$

Logo A é invertível.

A inversa de uma matriz invertível A pode ser calculada atendendo a que $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{adj}A$.

Como $\text{adj}A = (\widehat{A})^T$ e dado que $(\widehat{A})_{ij} = (-1)^{i+j}A(i|j)$ vem $\widehat{A} = \begin{bmatrix} 15 & 9 & 9 \\ -4 & -2 & -3 \\ -6 & -3 & -3 \end{bmatrix}$ logo

$$\text{adj}A = \begin{bmatrix} 15 & -4 & -6 \\ 9 & -2 & -3 \\ 9 & -3 & -3 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Assim } A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{adj}A = \frac{1}{-3} \begin{bmatrix} 15 & -4 & -6 \\ 9 & -2 & -3 \\ 9 & -3 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & \frac{4}{3} & 2 \\ -3 & \frac{2}{3} & 1 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Resolução alternativa:

Ora A é invertível se, e só se, $r(A) = 3$. Tomemos a matriz A e levemo-la à forma de escada:

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ 3 & -3 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 - 3l_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 + l_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Logo $r(A) = 3$ e portanto A é invertível.

Se ampliarmos a matriz A com a I_3 obtendo $[A|I_3]$, sabemos que fazendo transformações elementares nas linhas desta matriz até a levarmos a f.e.r., obtemos $[I_n|A^{-1}]$.

Assim

$$\begin{aligned} [A|I_3] &= \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 - 3l_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & -3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 + l_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{l_2 - 3l_3} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 9 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{3}l_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_1 + 2l_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -5 & \frac{4}{3} & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \\ \text{logo } A^{-1} &= \begin{bmatrix} -5 & \frac{4}{3} & 2 \\ -3 & \frac{2}{3} & 1 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

(b) Por definição $(\text{adj}A)_{31} = \widehat{A}_{13} = (-1)^{1+3}A(1|3)$ que neste caso é $(-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 0 & -3 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = 9$.

Por outro lado, $\widehat{A}_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = -3$.

- (c) Multiplicando à esquerda ambos os membros do sistema $AX = B$ por A^{-1} , obtemos um sistema equivalente, temos pois que

$$AX = B \Leftrightarrow A^{-1}(AX) = A^{-1}B \Leftrightarrow (A^{-1}A)X = A^{-1}B \Leftrightarrow I_3X = A^{-1}B \Leftrightarrow X = A^{-1}B.$$

A solução do sistema é dada por $A^{-1}B$, isto é,

$$\begin{bmatrix} -5 & \frac{4}{3} & 2 \\ -3 & \frac{2}{3} & 1 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Temos então que $x = -2, y = 0$ e $z = -1$.

7. (a) Para determinar $A = \mathcal{M}(g; \mathcal{B}, b.c._{\mathbb{R}^4})$, calculemos as imagens por g dos vectores da base $\mathcal{B}$:

$$g(x^3) = (1, 1, 1, 0), g(x^2) = (1, 1, 0, 0), g(x) = (0, 0, 1, 1), g(1) = (1, 0, 0, 1).$$

Encontramos as coordenadas destas imagens com respeito à base canónica de $\mathbb{R}^4$:

$$(1, 1, 1, 0) = 1.(1, 0, 0, 0) + 1.(0, 1, 0, 0) + 1.(0, 0, 1, 0) + 0.(0, 0, 0, 1),$$

$$(1, 1, 0, 0) = 1.(1, 0, 0, 0) + 1.(0, 1, 0, 0) + 0.(0, 0, 1, 0) + 0.(0, 0, 0, 1),$$

$$(0, 0, 1, 1) = 0.(1, 0, 0, 0) + 0.(0, 1, 0, 0) + 1.(0, 0, 1, 0) + 1.(0, 0, 0, 1),$$

$$(1, 0, 0, 1) = 1.(1, 0, 0, 0) + 0.(0, 1, 0, 0) + 0.(0, 0, 1, 0) + 1.(0, 0, 0, 1).$$

Construímos então a matriz A , cujas colunas são as coordenadas anteriores, isto é,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (b) Consideremos o seguinte diagrama

$$\begin{array}{ccccc} \mathbb{R}_3[x] & \xrightarrow{g} & \mathbb{R}^4 & \xrightarrow{\text{id}_{\mathbb{R}^4}} & \mathbb{R}^4 \\ \mathcal{B} & & b.c._{\mathbb{R}^4} & & \mathcal{B}' \end{array} \quad .$$

$$\text{id}_{\mathbb{R}^4} \circ g = g$$

Sabemos então que $B = PA$ com $P = \mathcal{M}(\text{id}_{\mathbb{R}^4}; b.c._{\mathbb{R}^4}, \mathcal{B})$.

Calculemos a matriz P :

$$(1, 0, 0, 0) = 0.(1, 1, 1, 1) + 0.(1, 1, 1, 0) + 0.(1, 1, 0, 0) + 1.(1, 0, 0, 0),$$

$$(0, 1, 0, 0) = \alpha_1(1, 1, 1, 1) + \alpha_2(1, 1, 1, 0) + \alpha_3(1, 1, 0, 0) + \alpha_4(1, 0, 0, 0)$$

$$= (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_2, \alpha_1),$$

para $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4 \in \mathbb{R}$. Assim temos $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 0, \alpha_3 = 1, \alpha_4 = -1$.

Temos também

$$(0, 0, 1, 0) = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_2, \alpha_1),$$

para $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4 \in \mathbb{R}$. Assim $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 1, \alpha_3 = -1, \alpha_4 = 0$.

Temos ainda

$$(0, 0, 0, 1) = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_2, \alpha_1)$$

para $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4 \in \mathbb{R}$. Donde $\alpha_1 = 1, \alpha_2 = -1, \alpha_3 = 0, \alpha_4 = 0$.

$$\text{Então } P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

- (c) Encontremos as coordenadas do polinómio $2x^2 + 3x$ com respeito à base $\mathcal{B}$:

$$2x^2 + 3x = 0.x^3 + 2.x^2 + 3.x + 0.1$$

Fazemos o seguinte produto:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Então

$$g(2x^2 + 3x) = 3.(1, 1, 1, 1) + 0.(1, 1, 1, 0) + (-1).(1, 1, 0, 0) + 0.(1, 0, 0, 0) = (2, 2, 3, 3).$$

8. (a) Consideremos a matriz $A = \begin{bmatrix} -2 & 4 & 4 \\ 0 & -4 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$. Com o propósito de determinar os valores próprios de A e as respectivas multiplicidades algébricas vamos exprimir o polinómio característico de A como produto de polinómios do primeiro grau. Com efeito, fazendo uso do teorema de Laplace (segunda linha), obtemos

$$p_A(x) = \begin{vmatrix} -2-x & 4 & 4 \\ 0 & -4-x & 0 \\ 1 & 2 & -2-x \end{vmatrix} = -(x+4) \begin{vmatrix} -2-x & 4 \\ 1 & -2-x \end{vmatrix} = -(x+4)[(x+2)^2 - 4] = -x(x+4)^2.$$

Assim se conclui que os valores próprios de A são: 0, com multiplicidade algébrica 1, e -4 , com multiplicidade algébrica 2.

- (b) Tendo presente que a multiplicidade geométrica de um valor próprio é, por definição, a dimensão do respectivo subespaço próprio; vamos determinar uma base para cada um dos subespaços próprios. O subespaço próprio associado ao valor próprio 0, denotado por M_0 , é o seguinte subespaço de $\mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$:

$$M_0 = \{X \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) : (A - 0I_3)X = 0\} = \{X \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) : AX = 0\}.$$

Neste caso, tudo se resume a estudar o sistema homogéneo cuja matriz simples é A .

Usando transformações elementares sobre linhas obtemos:

$$\begin{bmatrix} -2 & 4 & 4 \\ 0 & -4 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{2}\ell_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{4}\ell_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_3 - \ell_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_3 - 4\ell_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_1 + 2\ell_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Do exposto resulta que $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in M_0$ se, e só se, $\begin{cases} x - 2z = 0 \\ y = 0 \end{cases}$.

Assim temos que $\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ é uma base de M_0 . Donde se conclui que o valor próprio 0 tem multiplicidade geométrica 1.

O subespaço próprio associado ao valor próprio -4 , denotado por M_{-4} é o seguinte subespaço de $\mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$:

$$M_{-4} = \{X \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) : (A + 4I_3)X = 0\}.$$

Neste caso, temos de estudar o sistema homogéneo cuja matriz simples é $A + 4I_3$.

Usando transformações elementares sobre linhas obtemos:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}\ell_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_3 - \ell_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Das observações anteriores conclui-se que $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in M_{-4}$ se, e só se, $x + 2y + 2z = 0$. Portanto

$\left(\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ é uma base de M_{-4} . Donde se conclui que o valor próprio -4 tem multiplicidade geométrica 2.

- (c) A matriz A é diagonalizável porque $mg(0) + mg(-4) = 3$.

A matriz A não é invertível porque, de acordo com o que acima foi observado, o sistema homogéneo $AX = 0$ é indeterminado.

9. (a) Vejamos que f é linear.

Sejam $(a, b), (a', b') \in \mathbb{R}^2$ e $\alpha \in \mathbb{R}$, arbitrários.

Tem-se

$$\begin{aligned} g((a, b) + (a', b')) &= g(a + a', b + b') = ((a + a') + (b + b'), f(a + a')) \\ &= ((a + b) + (a' + b'), f(a) + f(a')) = (a + b, f(a)) + (a' + b', f(a')) \\ &= g(a, b) + g(a', b'), \end{aligned}$$

usando o facto de que f é linear e portanto $f(a + a') = f(a) + f(a')$.

Por outro lado,

$$g(\alpha(a, b)) = g(\alpha a, \alpha b) = (\alpha a + \alpha b, f(\alpha a)) = (\alpha(a + b), f(\alpha a)) = (\alpha(a + b), \alpha f(a)) = \alpha g(a, b),$$

dado que f sendo linear se verifica $f(\alpha a) = \alpha f(a)$.

- (b) Uma vez que f é injectiva sabemos que $f(a) = 0 \Leftrightarrow a = 0$. Para provar que g é injectiva, como se trata de uma aplicação linear, basta ver que $\text{Nuc } g = \{(0, 0)\}$. Ora

$$\begin{aligned} (a, b) \in \text{Nuc } g &\Leftrightarrow (a, b) \in \mathbb{R}^2 \text{ e } g(a, b) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow (a, b) \in \mathbb{R}^2 \text{ e } (a + b, f(a)) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow (a, b) \in \mathbb{R}^2 \text{ e } a + b = 0 \text{ e } f(a) = 0 \\ &\Leftrightarrow b = -a \text{ e } a = 0 \\ &\Leftrightarrow (a, b) = (0, 0). \end{aligned}$$

- (c) Dado que g é injectiva e a dimensão do espaço de partida é igual à dimensão do espaço de chegada, concluímos que g é também sobrejectiva. Assim temos que g é bijectiva. Por outro lado, pela alínea a), sabemos que g é linear. Assim se conclui que g é um isomorfismo, uma vez que é uma aplicação linear bijectiva.