Só serão consideradas as respostas devidamente justificadas.

Na resolução, mude de folha sempre que mudar de grupo.

[Cotação]

1. Considere as matrizes $A = \begin{bmatrix} k & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -k \\ 2 & 1 & k+1 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ e $X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 1}(\mathbb{R})$, onde $k \in \mathbb{R}$.

[1,0] (a) Determine para que valores de k a característica da matriz A é igual a 3.

[1,0] (b) Para $k = 1$ resolva o sistema homogéneo $AX = 0$, indicando uma base do seu conjunto solução.

[1,0] (c) Considere $k = 2$. Neste caso a matriz A é invertível, tendo-se $A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -\frac{1}{2} & 2 & \frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$.

Utilizando a matriz A^{-1} determine o conjunto solução do sistema $AX = B$, onde $B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

[1,0] (d) Para $k = -2$ considere o sistema $AX = C$, onde $C = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$. Neste caso tem-se que $|A| = 6$.

Determine a solução do sistema usando a regra de Cramer.

Mude de Folha

2. Considere a base de $\mathbb{R}_2[x]$, $\mathcal{B} = (-x^2 + x + 1, x^2 + x + 1, x^2 + x)$, a base de $\mathbb{R}^2$, $\mathcal{B}' = ((-1, 1), (1, 0))$, e a aplicação linear $f : \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$ tal que

$$f(ax^2 + bx + c) = (-a + c, b),$$

para todo o $ax^2 + bx + c \in \mathbb{R}_2[x]$. Seja $A = \mathcal{M}(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}')$.

[1,5] (a) Determine a matriz A .

[1,0] (b) Determine uma base do $\text{Nuc } f$ e indique, justificando, se f é injetiva.

[1,0] (c) A partir da dimensão de $\text{Im } f$ indique, justificando, se f é sobrejectiva.

[1,5] (d) Considere a base $\mathcal{B}_1 = (2x^2, 2x + 2, 1)$ de $\mathbb{R}_2[x]$. Determine a matriz de mudança de base $P \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ tal que $\mathcal{M}(f; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}') = AP$.

Mude de Folha

3. Considere a matriz

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 0 & -2 \\ -4 & -1 & -4 \\ 4 & 0 & 3 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}).$$

- [1,0] (a) Justifique que $\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ são vectores próprios da matriz A e indique a que valor próprio está, cada um deles, associado.
- [1,0] (b) Determine os valores próprios de A e indique as respectivas multiplicidades algébricas.
- [1,0] (c) Determine uma base de cada um dos subespaços próprios da matriz A .
- [1,0] (d) Verifique que A é diagonalizável e indique uma matriz invertível P tal que $P^{-1}AP$ seja diagonal.
- [1,0] (e) Considerando a matriz P obtida na alínea anterior, determine $P^{-1}A^{17}P$.

Mude de Folha

4. Num referencial ortonormado directo $(O; e_1, e_2, e_3)$ considere as rectas r e s definidas por:

$$r : (x, y, z) = (1, 0, 1) + \lambda(1, -1, -1), \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad \text{e} \quad s : \frac{x-1}{-2} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-1}{2}.$$

- [1,0] (a) Verifique que as rectas r e s são estritamente paralelas.
- [1,0] (b) Escreva uma equação geral do plano que contém r e s .
- [1,0] (c) Determine a distância entre r e s .

Mude de Folha

5. Seja $A \in M_{n \times n}$. Seja α um valor próprio de A^2 tal que $\alpha \neq 0$ e $ma(\alpha) = 1$. Seja X um vector próprio de A^2 associado ao valor próprio α . Mostre que:

- [1,5] (a) AX é vector próprio de A^2 associado ao valor próprio α .
- [1,5] (b) X é vector próprio de A .

Fim

1. (a) A matriz A não está em forma de escada.

$$\begin{aligned}
 A = \begin{bmatrix} k & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -k \\ 2 & 1 & k+1 \end{bmatrix} &\xrightarrow{l_1 \leftrightarrow l_2} \begin{bmatrix} -1 & 0 & -k \\ k & 1 & 1 \\ 2 & 1 & k+1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{l_2 + kl_1 \\ l_3 + 2l_1}} \begin{bmatrix} -1 & 0 & -k \\ 0 & 1 & -k^2 + 1 \\ 0 & 1 & -k + 1 \end{bmatrix} \\
 &\xrightarrow{l_3 + (-1)l_2} \begin{bmatrix} -1 & 0 & -k \\ 0 & 1 & -k^2 + 1 \\ 0 & 0 & k^2 - k \end{bmatrix} \quad (f.e.)
 \end{aligned}$$

Sabendo que a característica da matriz A , $r(A)$, é dada pelo número de linhas não nulas de uma sua forma de escada, então característica de A é 3 se e só se

$$k^2 - k \neq 0 \Leftrightarrow k(k - 1) \neq 0 \Leftrightarrow k \neq 0 \wedge k \neq 1,$$

ou seja, se e só se $k \in \mathbb{R} \setminus \{0, 1\}$.

- (b) Para $k = 1$, a matriz ampliada do sistema $AX = 0$ é

$$[A|0] = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{array} \right]$$

que, de acordo com a resolução da alínea a), é equivalente por linhas à matriz

$$\left[\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-l_1} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right].$$

O sistema $AX = 0$ é assim equivalente a

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = 0 \end{cases}, \quad z \in \mathbb{R},$$

cujos conjunto solução é

$$CS = \{(-z, 0, z) : z \in \mathbb{R}\} = \langle (-1, 0, 1) \rangle.$$

Como $(-1, 0, 1)$ é um vector diferente de $(0, 0, 0)$ então a sequência $((-1, 0, 1))$ é linearmente independente, logo constitui uma base de CS .

- (c) Se a matriz A é invertível então o sistema $AX = B$ é possível e determinando sendo a solução dada por

$$AX = B \Leftrightarrow X = A^{-1}B,$$

ou seja,

$$X = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -\frac{1}{2} & 2 & \frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Para $k = 2$ o conjunto solução do sistema $AX = B$ é então

$$CS = \{(0, 1, 0)\}.$$

(d) Para $k = -2$ a matriz A é dada por

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Como $|A| = 6$ então a matriz A é invertível e o sistema $AX = C$ é de Cramer. A sua solução (única) pode então ser obtida recorrendo-se à regra de Cramer que garante que é da forma (x, y, z) , onde

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{|A|}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} -2 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{vmatrix}}{|A|}, \quad z = \frac{\begin{vmatrix} -2 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix}}{|A|}.$$

Calculando os 3 determinantes que surgem em numerador obtém-se (por exemplo usando a regra de Sarrus pois tratam-se de matrizes de ordem 3):

$$\begin{aligned} \bullet \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix} &= 0 + 4 + 0 - 0 - 4 - 0 = 0; \\ \bullet \begin{vmatrix} -2 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{vmatrix} &= 0 + 8 - 2 - 0 + 8 - 2 = 16 - 4 = 12; \\ \bullet \begin{vmatrix} -2 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} &= 0 + 0 - 2 - 0 - 0 + 2 = 0; \end{aligned}$$

Logo,

$$x = \frac{0}{6} = 0, \quad y = \frac{12}{6} = 2, \quad z = \frac{0}{6} = 0,$$

e $(x, y, z) = (0, 2, 0)$ é a única solução do sistema.

2. (a) Atendendo a que:

$$f(-x^2 + x + 1) = (2, 1) = 1(-1, 1) + 3(1, 0)$$

$$f(x^2 + x + 1) = (0, 1) = 1(-1, 1) + 1(1, 0)$$

$$f(x^2 + x) = (-1, 1) = 1(-1, 1) + 0(1, 0)$$

Podemos obter a matriz pretendida dispondo por colunas os coeficientes anteriormente obtidos.

$$\text{Assim teremos: } A = \mathcal{M}(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}') = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

(b) Sabemos que $\text{Nuc } f = \{ax^2 + bx + c : f(ax^2 + bx + c) = (0, 0)\}$.

$$\text{Ora } f(ax^2 + bx + c) = (0, 0) \Leftrightarrow (-a + c, b) = (0, 0) \Leftrightarrow a = c \wedge b = 0.$$

$$\text{Assim } \text{Nuc } f = \{ax^2 + bx + c : a = c \wedge b = 0\} = \{cx^2 + c : c \in \mathbb{R}\} = \langle x^2 + 1 \rangle.$$

Como $x^2 + 1$ é um único vector não nulo então é linearmente independente. Assim uma base do $\text{Nuc } f$ é, por exemplo, $(x^2 + 1)$.

Para f ser injectiva teríamos de ter $\text{Nuc } f = \{0x^2 + 0x + 0\}$. Como tal não acontece podemos concluir que f não é injectiva.

(c) Pelo Teorema da dimensão sabemos que

$$\dim(\mathbb{R}_2[x]) = \dim \text{Nuc } f + \dim \text{Im } f \Leftrightarrow 3 = 1 + \dim \text{Im } f \Leftrightarrow \dim \text{Im } f = 2.$$

Como uma aplicação linear é sobrejectiva se, e só se, a dimensão do espaço imagem for igual à dimensão do espaço de chegada podemos concluir que, neste caso, f é sobrejectiva pois a dimensão do espaço de chegada é $\dim(\mathbb{R}^2) = 2 = \dim \text{Im } f = 2$.

(d) Esquemáticamente temos:

$$\begin{array}{ccccc} \mathbb{R}_2[x] & \xrightarrow{\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}} & \mathbb{R}_2[x] & \xrightarrow{f} & \mathbb{R}^2 \\ \mathcal{B}_1 & \xrightarrow{P} & \mathcal{B} & \xrightarrow{A} & \mathcal{B}' \\ & \searrow f & & \nearrow & \\ & & & & AP \end{array}$$

Uma vez que $f = f \circ \text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}$ podemos afirmar que $\mathcal{M}(f; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}') = PA$ onde P é a matriz de mudança de base $\mathcal{M}(\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B})$.

Atendendo a que

$$\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}(2x^2) = (2x^2) = -1(-x^2 + x + 1) + 1(x^2 + x + 1) + 0(x^2 + x)$$

$$\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}(2x + 2) = (2x + 2) = 1(-x^2 + x + 1) + 1(x^2 + x + 1) + 0(x^2 + x)$$

$$\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}(1) = (1) = 0(-x^2 + x + 1) + 1(x^2 + x + 1) - 1(x^2 + x).$$

Podemos afirmar que a matriz de mudança de base $\mathcal{M}(\text{id}_{\mathbb{R}_2[x]}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = P$.

3. (a) Como $\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ e $A \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$ então $\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$ é vector próprio de A associado ao valor próprio 1.

Como $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ e $A \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = -1 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ então $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ é vector próprio de A associado ao valor próprio -1 .

(b) Os valores próprios de A são as soluções da equação característica $\det(A - xI_3) = 0$ na indeterminada x . Ora

$$\begin{aligned} \det(A - xI_3) &= \begin{vmatrix} -3-x & 0 & -2 \\ -4 & -1-x & -4 \\ 4 & 0 & 3-x \end{vmatrix} = (-1-x) \begin{vmatrix} -3-x & -2 \\ 4 & 3-x \end{vmatrix} = \\ &= -(x+1)[(-3-x)(3-x) - 4(-2)] = -(x+1)(x^2-1) = -(x-1)(x+1)^2 \end{aligned}$$

pelo que 1 e -1 são os valores próprios de A .

O valor próprio 1 tem multiplicidade algébrica 1 e o valor próprio -1 tem multiplicidade algébrica 2.

- (c) Como $1 \leq \text{m.g.}(1) \leq \text{m.a.}(1) = 1$ concluímos que a dimensão de M_1 , o subespaço próprio de A associado ao valor próprio 1, é 1. (i.e., $\dim(M_1) = \text{m.g.}(1) = 1$). Ora $\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \in M_1$ e é linearmente independente pois é um vector próprio de A associado ao valor próprio 1. Concluímos assim que $\left(\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \right)$ é uma base de M_1 .

O subespaço próprio associado ao valor próprio -1 é

$$M_{-1} = \{X \in \mathcal{M}_{3 \times 1} : AX = -1 \cdot X\} = \{X \in \mathcal{M}_{3 \times 1} : (A + 1I_3)X = 0\}.$$

Resolvendo o sistema $(A + 1I_3)X = 0$, com $X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$, vem

$$[A + 1I_3|0] = \left[\begin{array}{ccc|c} -2 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & 0 & -4 & 0 \\ 4 & 0 & 4 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{(-\frac{1}{2})l_1} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & -4 & 0 \\ 4 & 0 & 4 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{l} l_2 + 4l_1 \\ l_3 - 4l_1 \end{array}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

ou seja,

$$x + z = 0 \Leftrightarrow x = -z.$$

Assim,

$$M_{-1} = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 1} : x = -z \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} -z \\ y \\ z \end{bmatrix} : y, z \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle.$$

Como a sequência $\left(\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$ é geradora de M_{-1} e é linearmente independente (note-se que $r\left(\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = 2$), então $\left(\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$ é uma base de M_{-1} .

- (d) A matriz A é diagonalizável pois a soma das multiplicidades geométricas dos valores próprios de A é igual à ordem da matriz A , isto é, $\text{m.g.}(1) + \text{m.g.}(-1) = 3$. Notemos que $\text{m.g.}(1) = 1$ e $\text{m.g.}(-1) = 2$, pois M_{-1} tem uma base com dois elementos e logo $\dim M_{-1} = \text{m.g.}(-1) = 2$.

Uma matriz P tal que $P^{-1}AP = D$, sendo D diagonal, é pois uma matriz construída a partir dos vectores próprios que definem as bases de M_1 e M_{-1} , colocados em colunas pela ordem correspondente

à posição dos valores próprios de A , colocados na matriz D . Por exemplo, para $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

a matriz P pode ser dada por

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

- (e) Notemos que $P^{-1}A^{17}P = (P^{-1}AP)P^{-1}A^{16}P = \underbrace{(P^{-1}AP)(P^{-1}AP) \cdots (P^{-1}AP)}_{17 \text{ vezes}} = D^{17}$. Ora, como

D é diagonal $D^{17} = \begin{bmatrix} 1^{17} & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^{17} & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^{17} \end{bmatrix} = D$. Logo $P^{-1}A^{17}P = D$.

4. (a) Atendendo às equações das rectas r e s observamos que $u = (1, -1, -1)$ é vector director da recta r e que $v = (-2, 2, 2)$ é vector director da recta s . Como $v = -2u$ concluímos que as rectas r e s são paralelas.

Como r é diferente de s , pois o ponto $A = (1, 0, 1)$ pertence a r e não pertence a s (fazendo a substituição $(x, y, z) = (1, 0, 1)$ na equação $\frac{x-1}{-2} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-1}{2}$ obtemos uma proposição falsa), concluímos que r e s são estritamente paralelas.

- (b) Seja $\mathcal{P}$ o plano que contém as rectas r e s .

Consideremos os pontos A pertencente a r e $B = (1, -1, 1)$ pertencente a s . O vector $\overrightarrow{AB} = (0, -1, 0)$ é paralelo ao plano $\mathcal{P}$ e não é colinear a u .

Com o ponto A pertencente a $\mathcal{P}$ e os vectores u e $\overrightarrow{AB}$ paralelos a $\mathcal{P}$ podemos obter a equação pedida. Assim, uma equação geral do plano $\mathcal{P}$ obtem-se simplificando

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-0 & z-1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (x-1) + 0(y-0) + (z-1) = 0 \Leftrightarrow x + z - 2 = 0.$$

- (c) Como r e s são estritamente paralelas a distância entre r e s obtém-se através da distância entre um qualquer ponto (por exemplo B) de s e a recta r . Para tal considere-se o vector u director da recta r e o ponto A pertencente a r .

Tome-se o vector $\overrightarrow{AB}$ e o produto externo $\overrightarrow{AB} \times u = (1, 0, 1)$. Temos $\|\overrightarrow{AB} \times u\| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{2}$ e $\|u\| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{3}$.

Consequentemente $d(r, s) = d(B, r) = \frac{\|u \times \overrightarrow{AB}\|}{\|u\|} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$.

5. (a) AX é vector próprio de A^2 se $AX \neq 0$ e $A^2(AX) = \alpha(AX)$.

Suponhamos que $AX = 0$. Então $A(AX) = A0 = 0$. Mas atendendo à propriedade associativa do produto de matrizes, $A(AX) = A^2X = \alpha X$, porque X é vector próprio de A^2 , associado ao valor próprio α . Como $\alpha \neq 0$ e $X \neq 0$ então $\alpha X \neq 0$. Absurdo. Logo, $AX \neq 0$.

Por outro lado,

$$A^2(AX) = A(A^2X) = A(\alpha X) = \alpha(AX).$$

Portanto, AX é vector próprio de A^2 .

- (b) Por hipótese, a multiplicidade algébrica do valor próprio α é 1, então a multiplicidade geométrica de α também será 1. Assim sendo, qualquer base do subespaço próprio, associado ao valor próprio α , só tem um vector, que é vector próprio de A^2 , associado ao valor próprio α . Por outro lado, como X é vector próprio de A^2 , associado ao valor próprio α , então (X) é uma base do subespaço próprio, de A^2 , associado ao valor próprio α .

Pela alínea anterior, AX é vector próprio de A^2 associado ao valor próprio α . Então AX pertence ao subespaço próprio de A^2 associado ao valor próprio α . Assim sendo, AX escreve-se como combinação linear dos vectores da base (X) . Logo, existe um número real β , não nulo porque $AX \neq 0$, tal que $AX = \beta X$. Mas isto significa, porque $X \neq 0$, que X é vector próprio de A , associado ao valor próprio β .