Matemática Discreta

2017/18
Grafos: Conexidade

Prof. Fátima Rodrigues
Departamento de Matemática
FCT/UNL

Baseados em textos e slides elaborados por professores do Departamento de Matemática

Programa

1. Parte 1 - Conjuntos e Relações e Funções
   1. Conjuntos, representações e operações básicas; conjunto das partes; cardinalidade.
   2. Relações binárias: equivalências e ordens parciais.
   3. Funções: bijecções; inversão e composição.
2. Parte 2 - Indução
   1. Definições indutivas
   2. Indução nos naturais e estrutural
   3. Primeiro e segundo princípios de indução
   4. Funções recursivas e provas por indução
3. Parte 3 - Grafos e Aplicações
   1. Generalidades
   2. Conexidade
   3. Árvores
   4. Grafos Eulerianos
   5. Matrizes e grafos

3.2. Conexidade de grafos

3.2.1. Noção de cadeia. Componentes conexas

Muitas das aplicações da teoria de grafos falam "ir de um vértice para outro" num grafo. Por exemplo, qual o caminho mais curto entre Lisboa e Porto? Começamos por precisar este conceito através de definições.

Definição

Num multigrafo não orientado (respectivamente, multigrafo orientado) $G = (X, \mathcal{U})$ chama-se cadeia a uma sequência alternada de vértices e arcos de G, iniciada e terminada num vértice, tal que cada arco tem uma extremidade no vértice que imediatamente o precede na sequência e a outra extremidade no vértice que imediatamente o sucede na sequência.

Trata-se, pois, de uma sequência da forma

$$L: \qquad x_0,\ u_1,\ x_1,\ u_2, \ldots,\ u_r,\ x_r$$

com $u_i \in \mathcal{U}$, $i \in \{1, \ldots r\}$, $x_j \in X$, $j \in \{0,\ 1, \ldots,\ r\}$ e em que $u_i = \{x_{i-1},\ x_i\}$ (respectivamente, $u_i = (x_{i-1},\ x_i)$ ou $u_i = (x_i,\ x_{i-1})$), $i \in \{1, \ldots,\ r\}$.

O vértice x_0 diz-se o vértice inicial da cadeia L e o vértice x_r o seu vértice final. Diz-se que x_0 e x_r são as **extremidades** da cadeia L.

Designamos, frequentemente, por cadeia $x_0 - x_r$ uma cadeia cujo vértice inicial é x_0 e o vértice final é x_r.

3.2. Conexidade de grafos

Definição

Uma cadeia cujas extremidades são iguais diz-se uma cadeia fechada, caso contrário, diz-se uma cadeia aberta. O número de arcos de uma cadeia, contabilizando as repetições, diz-se o seu comprimento.

De acordo com as definições dadas, se $x \in X$, então x é uma cadeia $x - x$ de comprimento zero. As cadeias de comprimento zero designam-se por cadeias triviais e as de comprimento não nulo por cadeias não triviais.

Definição

Uma cadeia diz-se cadeia simples se todos os arcos da cadeia são distintos e diz-se cadeia elementar se todos os vértices da cadeia são distintos, à excepção das extremidades que podem coincidir no caso da cadeia ser fechada.

Observação

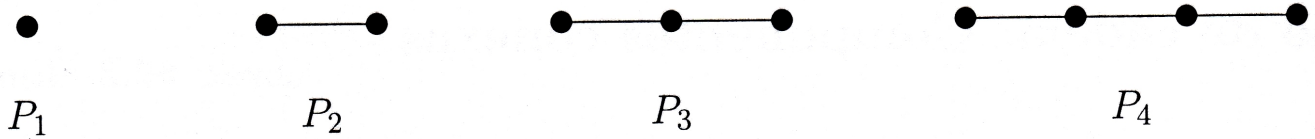
Uma cadeia elementar de comprimento maior que 2 é cadeia simples.

3.2. Conexidade de grafos

Definição

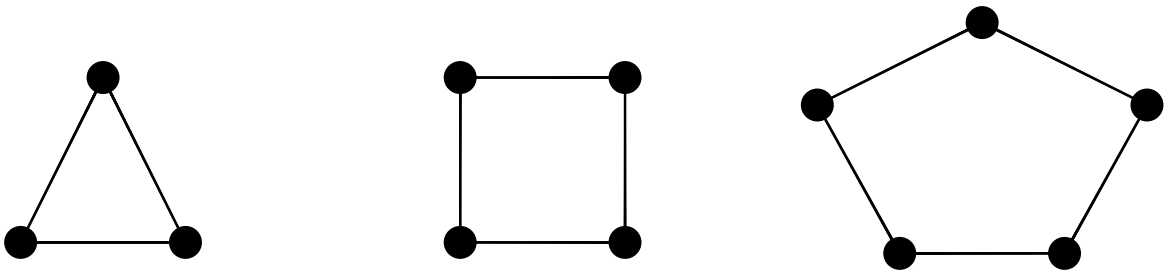
Uma cadeia simples, fechada e não trivial diz-se um ciclo

Um grafo simples com n vértices, formado por uma única cadeia elementar aberta, que contenha todos os seus vértices, diz-se um grafo cadeia e denota-se por P_n.



3.2. Conexidade de grafos

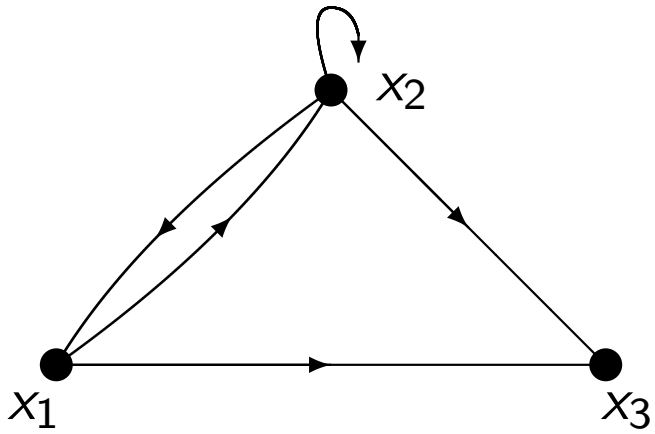
Um grafo simples com n vértices, regular de grau 2, formado por um único ciclo diz-se um grafo ciclo e denota-se por C_n.



C_3 C_4 C_5

Exemplo:
No grafo orientado

G



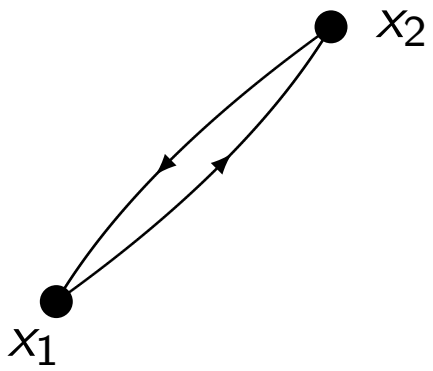
$x_2,\ (x_2,\ x_2),\ x_2$ é um **ciclo** de comprimento 1.
$x_1,\ (x_1,\ x_2),\ x_2,\ (x_1,\ x_2),\ x_1$ é uma cadeia não trivial, fechada que é elementar mas não é simples.

3.2. Conexidade de grafos

Observação: Num grafo simples (ou resultante da orientação de um grafo simples), uma cadeia fica completamente determinada se indicarmos a subsequência dos seus vértices.

Num multigrafo e mesmo num grafo orientado tal não sucede.
Por exemplo no grafo orientado

G



3.2. Conexidade de grafos

Definição

Um multigrafo $G = (X, \mathcal{U})$ (orientado ou não) diz-se conexo se, para quaisquer vértices x_i e x_j existe, em G, uma cadeia $x_i - x_j$. Caso contrário diz-se desconexo.

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um multigrafo e R a relação binária, definida em X, por

$x_i R x_j$ se, e só se, existe em G uma cadeia $x_i - x_j$.

3.2. Conexidade de grafos

Proposição

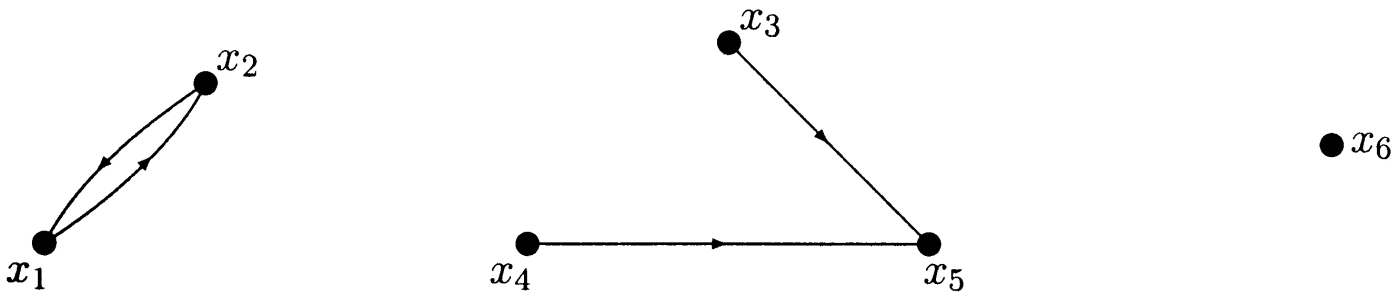
R é uma relação de equivalência.

A relação de equivalência R origina uma partição de X em classes $X_1, \ldots, X_p$ cujo número p se designa por número de conexidade de G.

Os subgrafos de G, gerados respectivamente por $X_1, \ldots, X_p$ dizem-se as componentes conexas de G e representam-se por $R_1, \ldots, R_p$.

3.2. Conexidade de grafos

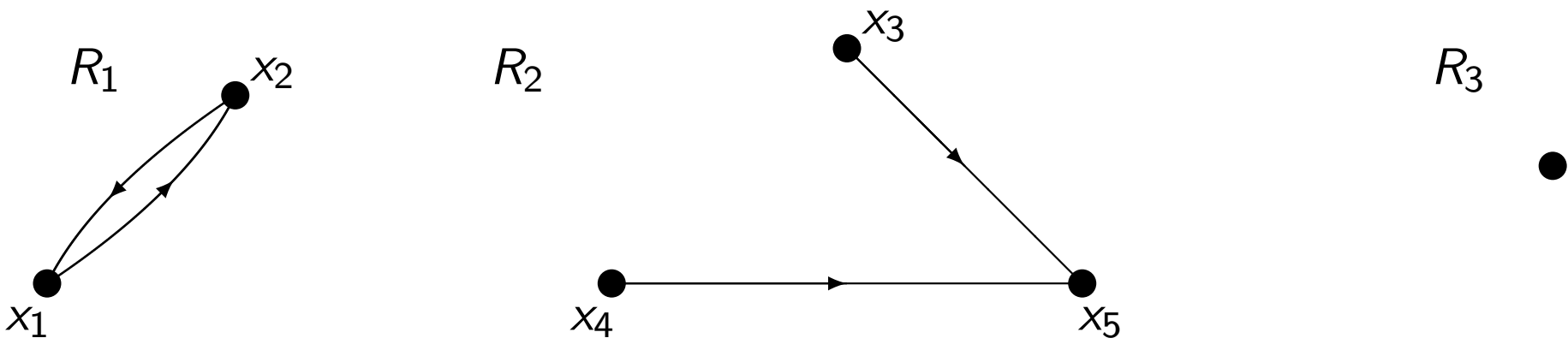
Exemplo: Consideremos o grafo orientado $G = (X, \mathcal{U})$



A relação de equivalência R origina uma partição de X em 3 classes $X_1 = \{x_1,\ x_2\}$, $X_2 = \{x_3,\ x_4,\ x_5\}$ e $X_3 = \{x_6\}$.

3.2. Conexidade de grafos

As componentes conexas de G são os grafos



e o número de conexidade de G é 3.

3.3.2. Resultados sobre conexidade

Restringindo-nos aos grafos simples, existem como veremos propriedades dos grafos que se tornam mais fáceis de demonstrar quando os mesmos são conexos. Se o grafo inicial não for conexo, basta pensarmos em cada uma das suas componentes conexas.

Proposição

Num grafo simples $G = (X, \mathcal{U})$ existe uma cadeia $x_0 - x_r$ se, e só se, existe uma cadeia $x_0 - x_r$ elementar.

3.2. Conexidade de grafos

Proposição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples e x_0, x_r vértices distintos de G. Se em G existem duas cadeias $x_0 - x_r$ elementares distintas, então em G, existe um ciclo.

Proposição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples, sem ciclos. Se $u \in (X \otimes X) \setminus \mathcal{U}$ então $G + u$ tem, no máximo, um ciclo.

3.2. Conexidade de grafos

Proposição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples, sem ciclos. Se $u \in (X \otimes X) \setminus \mathcal{U}$ então $G + u$ tem, no máximo, um ciclo.

Teorema

Um grafo simples, com $n \geq 2$ vértices, é bipartido se, e só se, não tem ciclos de comprimento ímpar.

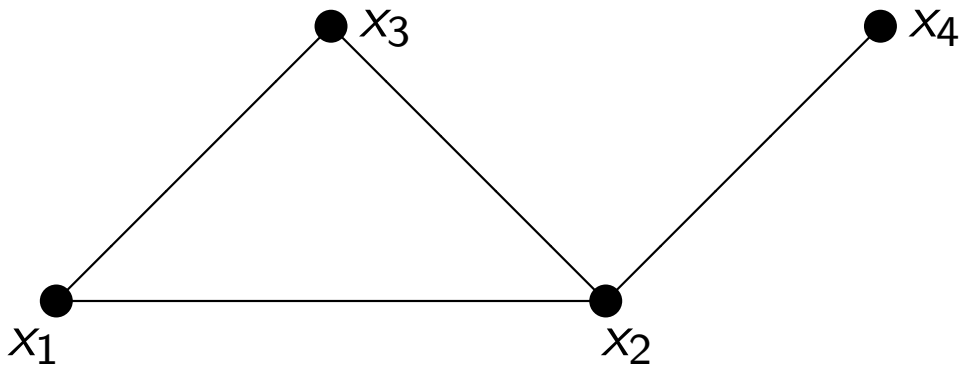
Definição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples. Diz-se que $u \in \mathcal{U}$ é uma ponte de G se o número de conexidade de $G - u$ é superior ao número de conexidade de G.

3.2. Conexidade de grafos

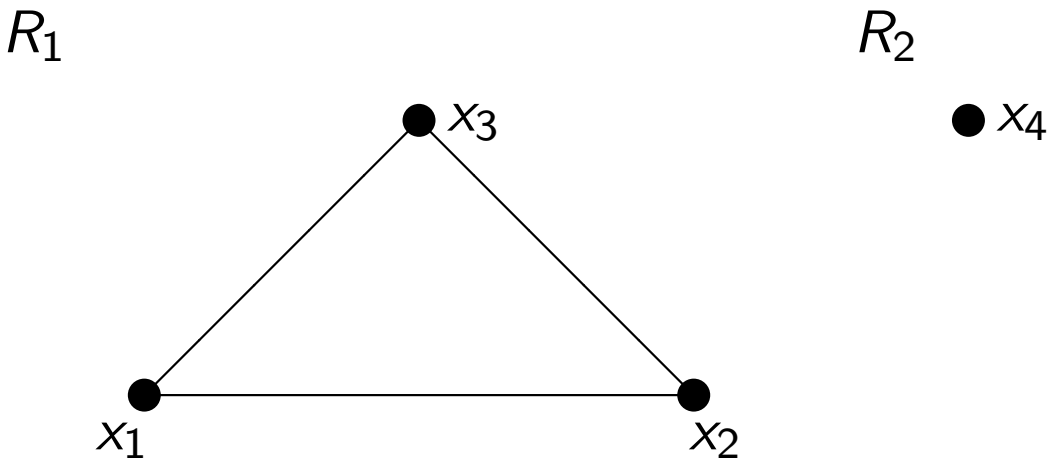
Observação: Se $G = (X, U)$ é um grafo simples com número de conexidade p e $u \in U$ é uma ponte, então $G - u$ tem número de conexidade $p + 1$.

Exemplo: Consideremos o grafo simples conexo G



3.2. Conexidade de grafos

o arco $u = \{x_2,\ x_4\}$ é uma ponte pois o grafo $G - u$ tem duas componentes conexas



3.2. Conexidade de grafos

Proposição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples. Tem-se, $u \in \mathcal{U}$ é uma ponte se, e só se, u não faz parte de nenhum ciclo.

Proposição

Um grafo simples G e o seu complementar $\overline{G}$ não podem ser ambos desconexos.

3.2.3. Noção de caminho. Componentes fortemente conexas

Muitos dos problemas que são resolvidos através da teoria dos grafos, só se podem colocar com grafos orientados. Por exemplo, o caminho mais curto entre duas ruas de uma determinada cidade (neste problema temos de ter em linha de conta que nem todas as ruas têm os dois sentidos).

Definição

Num multigrafo orientado $G = (X, \mathcal{U})$ chama-se caminho a uma sequência alternada de vértices e arcos de G, iniciada e terminada num vértice, tal que cada arco tem uma extremidade inicial no vértice que imediatamente o precede na sequência e extremidade final no vértice que imediatamente lhe sucede na sequência.

3.2. Conexidade de grafos

Trata-se de uma sequência da forma

$$L: \qquad x_0,\ u_1,\ x_1,\ u_2, \ldots,\ u_r,\ x_r$$

em que $u_i = (x_{i-1},\ x_i) \in \mathcal{U}$, $i = 1, \ldots,\ r$ e $x_i \in X$, $i = 0, \ldots,\ r$.

Definição

Diz-se que x_0 (respectivamente, x_r) é o **vértice inicial** *(respectivamente,* **vértice final***) do caminho L e que L é caminho $x_0 - x_r$.*

As definições de caminho fechado/aberto, comprimento de um caminho, caminho simples, caminho elementar, ..., obtêm-se substituindo, nas correspondentes definições para cadeias, "cadeia" por "caminho".

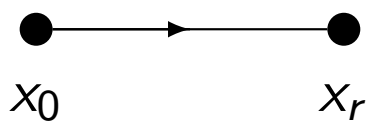
Um caminho simples, fechado e não trivial diz-se um circuito.

3.2. Conexidade de grafos

Observação:

1. Se L é um caminho $x_0 - x_r$ num multigrafo orientado G então L é também uma cadeia $x_0 - x_r$.
2. Num grafo orientado pode existir um caminho $x_0 - x_r$ e não existir nenhum caminho $x_r - x_0$. Por exemplo

G



3. Num digrafo, um caminho fica completamente determinado se indicarmos apenas a subsequência dos seus vértices.

3.2. Conexidade de grafos

Definição

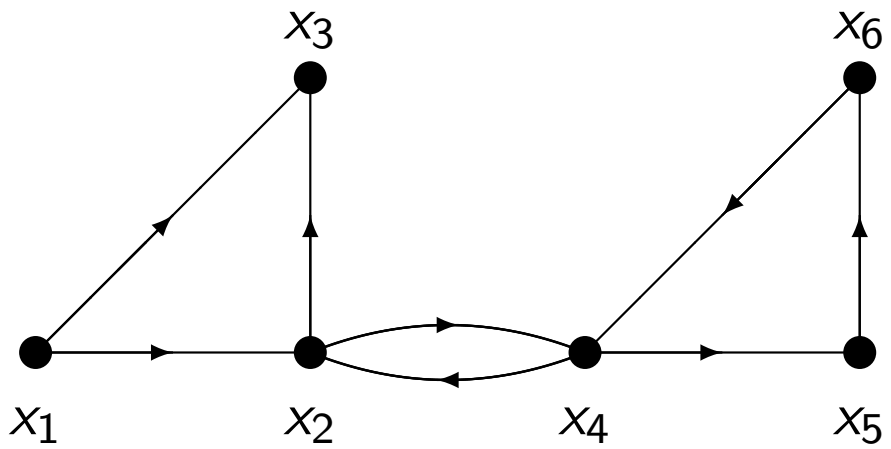
Um multigrafo orientado $G = (X, \mathcal{U})$ diz-se fortemente conexo se, para quaisquer vértices x_i, x_j, existe em G um caminho $x_i - x_j$ e um caminho $x_j - x_i$.

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um multigrafo orientado e S a relação binária, definida em X, por:

$x_i S x_j$ se, e só se, existe em G um caminho $x_i - x_j$ e um caminho $x_j - x_i$.

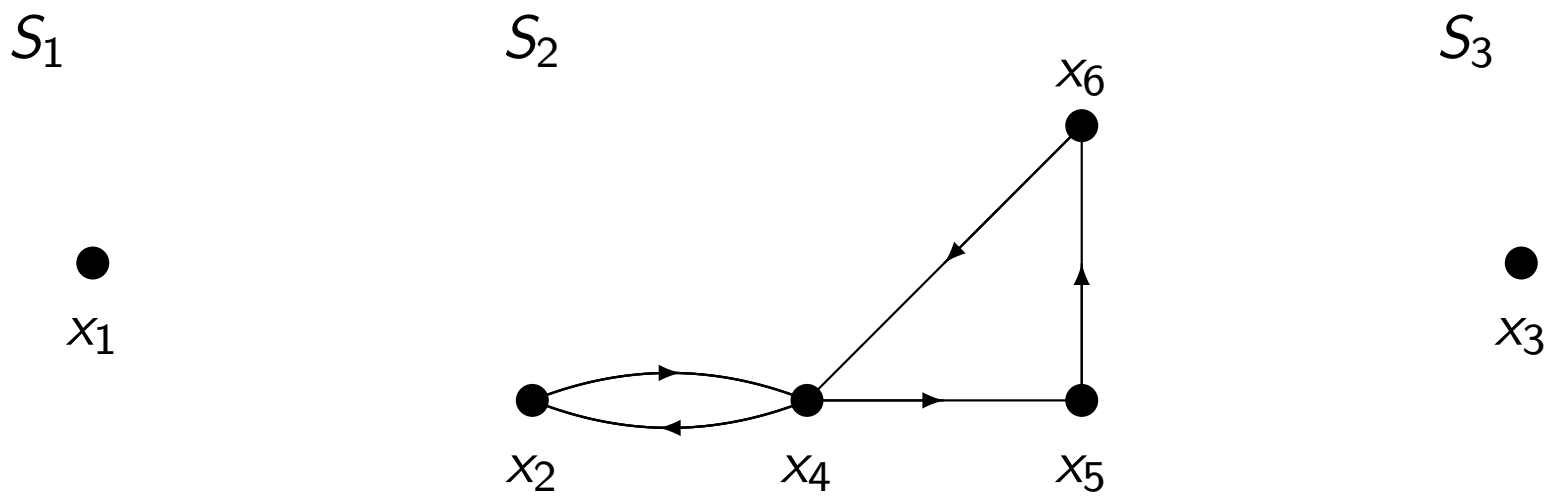
S é uma relação de equivalência. Sejam $X'_1, \ldots, X'_q$ as suas classes de equivalência. Ao número q chama-se **número de conexidade forte** de G. Os subgrafos gerados por $X'_1, \ldots, X'_q$ dizem-se as **componentes fortemente conexas** de G e representam-se, respectivamente, por $S_1, \ldots, S_q$.

Exemplo:
Seja $G = (X, \mathcal{U})$



A relação de equivalência S, origina uma partição de X em três classes
$X'_1 = \{x_1\}$
$X'_2 = \{x_2,\ x_4,\ x_5,\ x_6\}$
$X'_3 = \{x_3\}$
e as componentes fortemente conexas de G são:

3.2. Conexidade de grafos



3.2. Conexidade de grafos

Proposição

Seja $G = (X, \mathcal{U})$ um multigrafo orientado. Então:

(i) *Um arco de G pode não pertencer a nenhuma componente fortemente conexa.*

(ii) *Um arco de G não pode pertencer a mais do que uma componente fortemente conexa.*

(iii) *Um arco de G pertence a uma componente fortemente conexa se, e só se, faz parte de um circuito.*

Proposição

Seja G um digrafo. Se G é desconexo então o seu digrafo complementar $\overline{G}$ é fortemente conexo.

Grafos ponderados

Definição

Chamamos grafo ponderado a um par $(G,\ v)$ *em que* $G = (X,\ \mathcal{U})$ *é um grafo e* v *é uma aplicação de* $\mathcal{U}$ *no conjunto dos números reais.*

Se $u \in \mathcal{U}$ *designa-se por valor/peso do arco* **u** *o número real* $v(u)$ *e designa-se por* **valor de G**, *e representa-se por* $v(G)$, *o número real*

$$v(G) = \sum_{u \in \mathcal{U}} v(u).$$

Algoritmo da Cadeia mais curta (Djikstra)

Seja (G, v) um grafo conexo ponderado em que v toma valores não negativos e sejam x e y dois vértices distintos de G. Determinemos a cadeia $x - y$ de valor mínimo.

Passo 1

1. *Atribua-se a x uma etiqueta definitiva igual a 0;*
2. *Atribua-se a cada vértice x' adjacente a x uma etiqueta temporária igual ao valor do arco $\{x, x'\}$;*
3. *Se ε é o valor da menor das etiquetas temporárias acabadas de atribuir, atribua-se a cada vértice z com etiqueta temporária ε uma etiqueta definitiva de valor ε.*

Passo 2

Se y tem etiqueta atribuída uma etiqueta definitiva, o algoritmo termina. Caso contrário segue-se para o Passo 3.

Passo 3

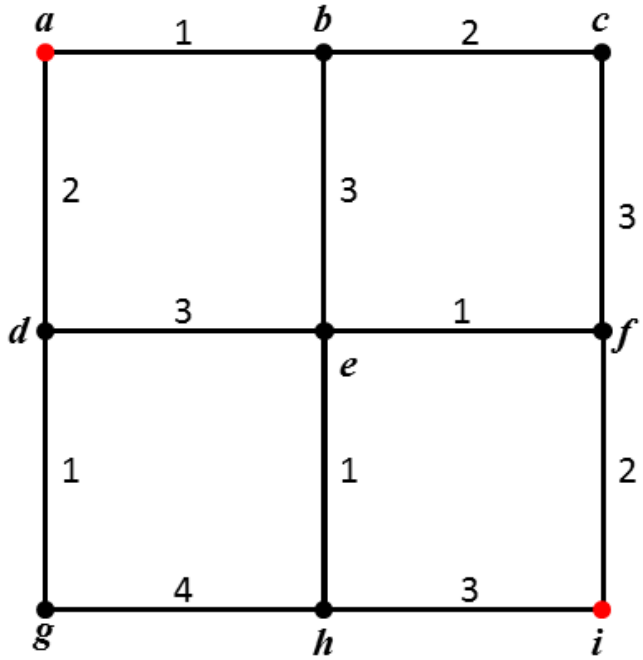
1. *Para cada vértice z ao qual se acabou de atribuir uma etiqueta defiitiva $\overline{\varepsilon}$ e, para cada vértice z' adjacente a z atribua-se a z' uma etiqueta temporária de valor igual a*

$$\overline{\varepsilon} + v(\{z, z'\})$$

   excepto se z' já tem uma etiqueta de valor inferior.
2. *Sendo ε o menor dos valores das etiquetas temporárias já atribuidas, atribua-se a cada véertice z com etiqueta temporária de valor ε uma etiqueta definitiva de valor ε.*
3. *Ir para o Passo 2.*

Exemplo

Consideremos o seguinte grafo ponderado:

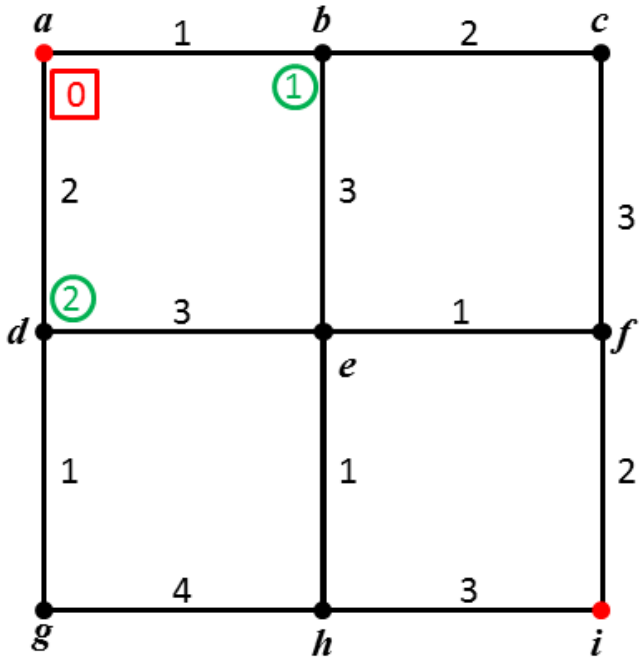


Apliquemos o algoritmo anterior tomando **a** como vértice inicial e **i** como vértice final. Um número junto a um vértice x rodeado por uma circunferência verde corresponde a uma etiqueta temporária do vértice x.

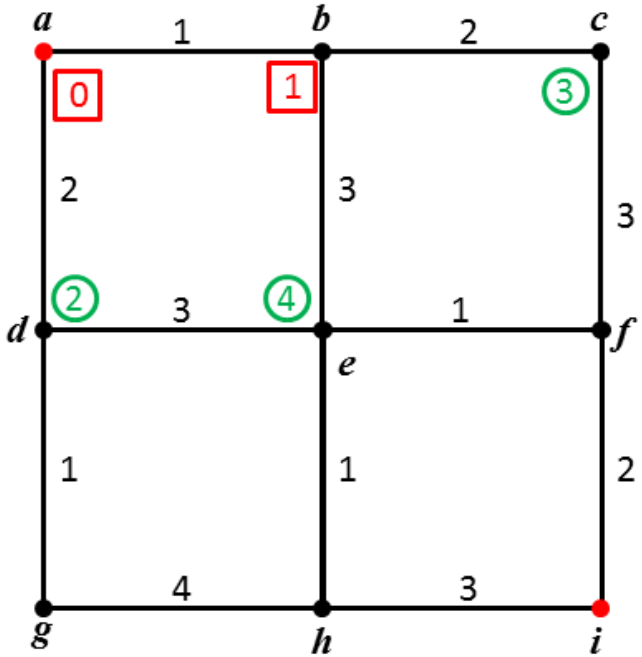
Um número junto a um vértice x rodeado por uma quadrado encarnado corresponde a uma etiqueta definitiva do vértice x.

Dado um vértice x designemos por $\varepsilon_T(x)$ uma etiqueta temporária de x e por $\varepsilon_D(x)$ a etiqueta definitiva de x (se a possuir).

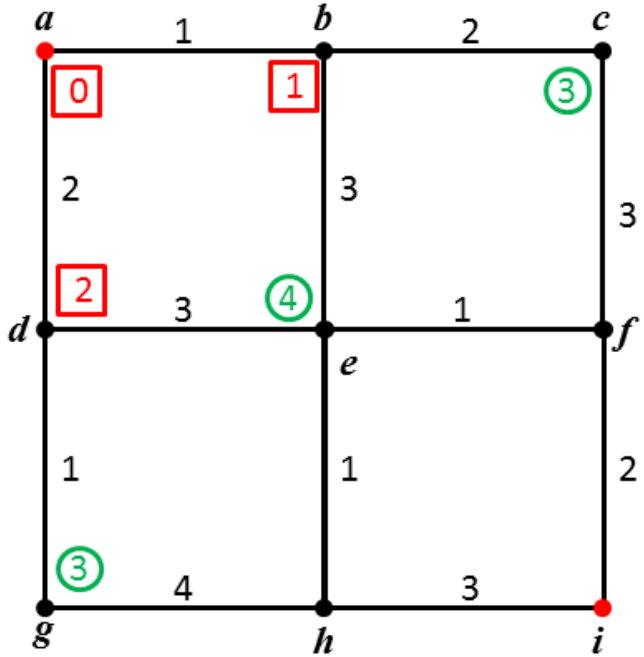
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(a) = 0$, $\varepsilon_T(b) = 1$ e $\varepsilon_T(d) = 2$.



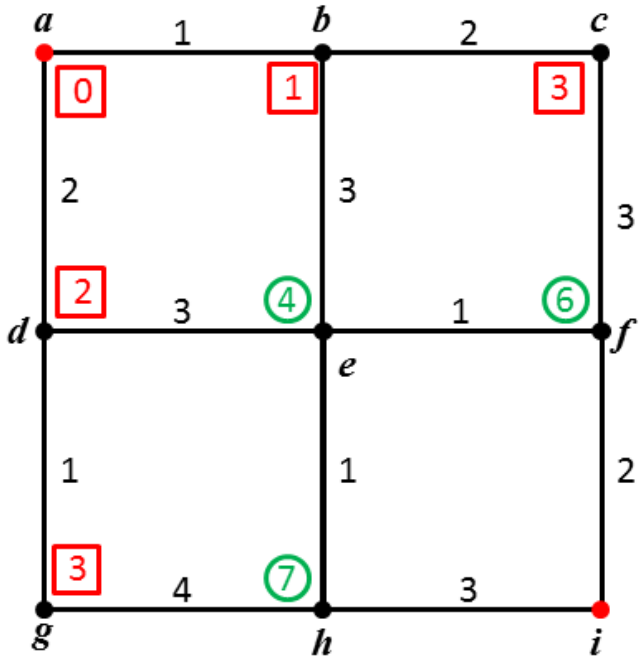
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(b) = 1$, $\varepsilon_T(c) = 1 + 2 = 3$ e $\varepsilon_T(e) = 1 + 3 = 4$.



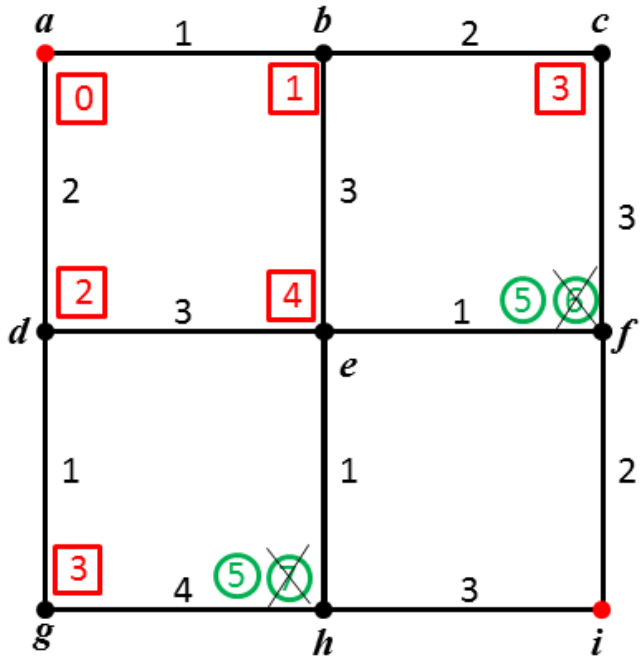
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(d) = 2$, $\varepsilon_T(g) = 2 + 1 = 3$ e mantenha-se $\varepsilon_T(e) = 4 < 2 + 3$.



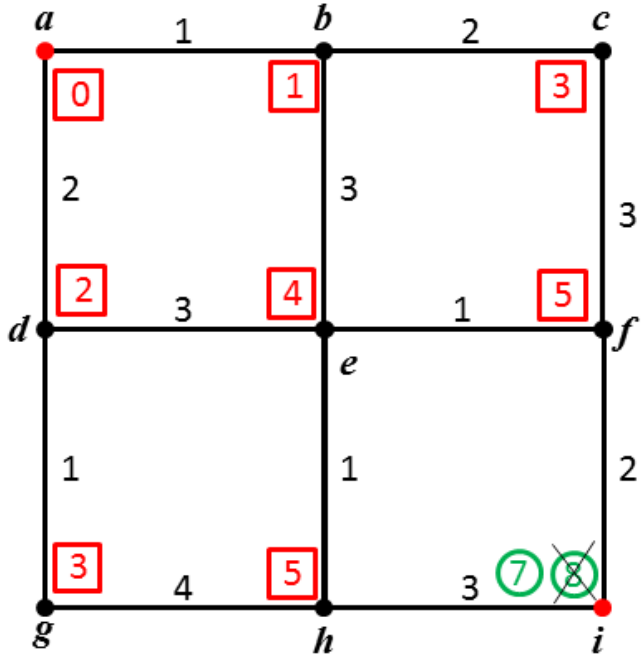
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(c) = 3$,$\varepsilon_D(g) = 3$, $\varepsilon_T(f) = 3 + 3 = 6$ e $\varepsilon_T(h) = 3 + 4 = 7$.



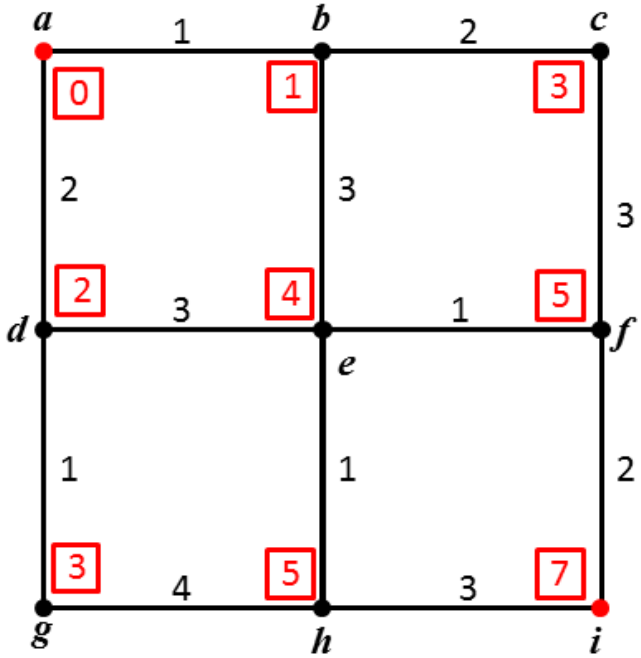
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(e) = 4$, $\varepsilon_T(f) = 4 + 1 < 5$ $\varepsilon_T(h) = 4 + 1 < 7$.



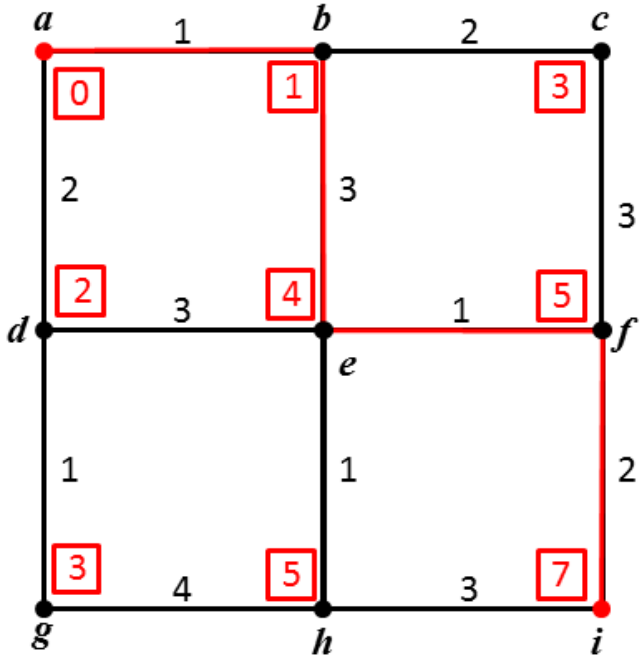
Atribuam-se as seguintes etiquetas
$\varepsilon_D(f) = 5$, $\varepsilon_T(i) = 5 + 2 = 7 < 5 + 3$ e mantenha-se $\varepsilon_T(e) = 4 < 2 + 3$.



Atribua-se
$\varepsilon_D(i) = 7$ O ALGORITMO TERMINA!



Partindo do vértice i perceber a partir de que vértice adjacente a i foi atribuida a sua etiqueta definitiva, repetir este processo para este vértice e para os seguintes até chegar ao vértice a. Obtem-se desta forma uma sequência de vértices que dão origem a uma cadeia $a - i$ de valor mínimo.



Uma cadeia mínima $a - i$ é a cadeia $a \to b \to e \to i$.