[Cotação]

Só serão consideradas as respostas devidamente justificadas.

- [2,0] 1. Considere os conjuntos $X = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}\}$ e $Y = \{\{c\}\}$. Determine o conjunto $\mathcal{P}(\cup X \times \cap Y)$.
2. Sobre o conjunto $X = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ considere a relação binária $S = \{(1, 3), (2, 7), (6, 6)\}$ e a relação de equivalência R tal que $X/R = \{\{1, 2, 3\}, \{4, 5\}, \{6\}, \{7, 8\}\}$.
- [1,0] (a) Represente a relação binária R por meio de um diagrama.
- [1,0] (b) Determine S^{-1} , $\text{Dom } S$ e $\text{Im } S$.
- [0,5] (c) Indique os elementos de $R \circ S$.
3. Considere o conjunto $X = \{a, b, c, d, e, f\}$ e o seu subconjunto $Y = \{b, c, d, e\}$. Considere a relação de ordem parcial sobre X definida por $S = \{(x, x) : x \in X\} \cup \{(a, b), (a, c), (a, d), (a, e), (a, f), (c, e), (c, f)\}$.
- [1,0] (a) Construa o diagrama de Hasse de S .
- [1,5] (b) Indique, caso existam, os elementos majorantes, minorantes, supremo, ínfimo, máximo, mínimo, maximais e minimais do subconjunto Y do c.p.o. (X, S) .
4. Considere a aplicação $g : [0, \pi] \rightarrow [-\pi, \pi]$ tal que
- $$g(x) = \begin{cases} -x, & \text{se } x \in [0, \pi] \setminus \mathbb{Z} \\ x, & \text{se } x \in [0, \pi] \cap \mathbb{Z}. \end{cases}$$
- [1,0] (a) Diga, justificando, se g é injectiva ou se é sobrejectiva.
- [0,5] (b) Indique um conjunto X tal que $X \subseteq [0, \pi]$ e um conjunto Y tal que $Y \subseteq [-\pi, \pi]$ de forma a que $h : X \rightarrow Y$ definida por $h(x) = g(x)$, para todo $x \in X$ é aplicação bijectiva.
- [1,0] (c) Determine $g([n, n+1])$, para $n \in \mathbb{N}_0$ e $0 \leq n \leq 2$.
- [0,5] (d) Determine um conjunto X tal que $X \subseteq [0, \pi]$ e $g^{-1}(X) = \emptyset$.
5. Considere o conjunto Q das palavras sobre o alfabeto $\Sigma = \{x, y, z\}$ cujo comprimento é ímpar.
- [2,0] (a) Defina indutivamente o conjunto Q .
- [1,0] (b) Usando as regras de inferência do conjunto Q , prove que $xxx \in Q$.
6. Considere a sequência de inteiros $(5, 4, 3, k, 2, 1, 1, 1)$.
- [0,5] (a) Indique, justificando, para que valores de k esta sequência poderá ser a sequência de graus de um grafo.
- [1,5] (b) Para $k = 3$, usando o Algoritmo das Sequências Gráficas, prove que a sequência é gráfica e represente geometricamente um grafo simples que possua a sequência de graus indicada.
- [2,0] 7. Sejam $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples de ordem n com pelo menos dois vértices e $x, y \in X$. Prove que existe uma cadeia $x - y$ se, e só se, existe uma cadeia $x - y$ de comprimento n ou existe uma cadeia $x - y$ de comprimento $n + 1$.

PREENCHA DE FORMA BEM LEGÍVEL

Nome: _____

Número de aluno:

[1,5] 8. Usando o algoritmo de **Kruskal**, determine uma árvore maximal de valor mínimo para o grafo ponderado G , identificando os arcos e numerando-os pela ordem em que os for escolhendo.

Preencha os espaços seguintes:

O grafo G é **conexo** pelo que é aplicável o algoritmo de Kruskal.

O grafo tem **11** vértices pelo que a árvore selecionada terá **10** arcos.

O valor da árvore obtida é **$(1 + 1 + 1 + 1) + 2 + (3 + 3) + (4 + 4) + 6 = 26$** .

[1,5] 9. Considere o seguinte grafo ponderado:

Utilize o algoritmo da **Cadeia mais Curta** para construir uma cadeia $B - A$ mínima L , indicando explicitamente todas as etiquetas atribuídas.

Preencha os espaços seguintes:

O grafo G é **conexo** pelo que é aplicável o algoritmo da Cadeia mais Curta.

O valor de L é **$1 + 6 + 1 + 3 = 11$** .

1. Sendo $X = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}\}$ e $Y = \{\{c\}\}$ então

$$\bigcup X = \{x \mid \exists A \in X : x \in A\} = \emptyset \cup \{a\} \cup \{b\} = \{a, b\}$$

e

$$\bigcap Y = \{y \mid \forall A \in Y, y \in A\} = \{c\}.$$

Assim,

$$\begin{aligned} (\bigcup X) \times (\bigcap Y) &= \{(x, y) = \{\{x\}, \{x, y\}\} \subseteq \mathcal{P}((\bigcup X) \cup (\bigcap Y)) : x \in \bigcup X \wedge y \in \bigcap Y\} \\ &= \{(x, y) = \{\{x\}, \{x, y\}\} \subseteq \mathcal{P}(\{a, b\} \cup \{c\}) : x \in \{a, b\} \wedge y \in \{c\}\} \\ &= \{(a, c), (b, c)\}. \end{aligned}$$

Logo

$$\begin{aligned} \mathcal{P}((\bigcup X) \times (\bigcap Y)) &= \{A \mid A \subseteq (\bigcup X) \times (\bigcap Y)\} \\ &= \{A \mid A \subseteq \{(a, c), (b, c)\}\} \\ &= \{\emptyset, \{(a, c)\}, \{(b, c)\}, \{(a, c), (b, c)\}\}. \end{aligned}$$

2. (a) Como R é uma relação de equivalência sobre X , logo **reflexiva** (para qualquer $x \in X$, $(x, x) \in R$), **simétrica** (para quaisquer $x, y \in X$, se $(x, y) \in R$ então $(y, x) \in R$) e **transitiva** (para quaisquer $x, y, z \in X$, se $(x, y) \in R$ e $(y, z) \in R$ então $(x, z) \in R$) e, o seu **conjunto quociente** (conjunto das classes de equivalência) é $X/R = \{\{1, 2, 3\}, \{4, 5\}, \{6\}, \{7, 8\}\}$, temos

$$R = \Delta_X = \{(x, x) \mid x \in R\} \cup \{(1, 2), (2, 1), (1, 3), (3, 1), (2, 3), (3, 2), (4, 5), (5, 4), (7, 8), (8, 7)\}$$

e, portanto, o diagrama correspondente será

- (b) $S^{-1} = \{(x, y) \in X \times X \mid (y, x) \in S\} = \{(3, 1), (7, 2), (6, 6)\}$.

$$\text{Dom } S = \{x \in X \mid \exists y \in X : (x, y) \in S\} = \{1, 2, 6\}.$$

$$\text{Im } S = \{y \in X \mid \exists x \in X : (x, y) \in S\} = \{3, 6, 7\}.$$

- (c) $R \circ S = \{(x, z) \in X \times X \mid \exists y \in X : (x, y) \in S \wedge (y, z) \in R\}$

S	(1, 3)	(2, 7)	(6, 6)
R	(3, 3)(3, 1)(3, 2)	(7, 7)(7, 8)	(6, 6)
$R \circ S$	(1, 3)(1, 1)(1, 2)	(2, 7)(2, 8)	(6, 6)

$$\text{Logo } R \circ S = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 7), (2, 8), (6, 6)\}.$$

3. (a) Na relação S retiramos os pares ordenados do tipo (x, x) e do tipo (y, z) , com $y \neq z$, e para os quais existe $w \in X$ tal que $y \neq w, z \neq w$ e $(y, w), (w, z)$ são pares de S . Assim sendo, ficamos com os pares ordenados

$$(a, b), (a, c), (a, d), (c, e), (c, f)$$

pelo que o diagrama de Hasse é

- (b) Chamamos **majorante (minorante)** de Y a um elemento $x \in X$ tal que $(y, x) \in S$ ($(x, y) \in S$) para qualquer $y \in Y$.

Conjunto dos majorantes de $Y = \emptyset$. (Conjunto dos minorantes de $Y = \{a\}$.)

Chamamos **supremo (ínfimo)** de Y a um majorante $s \in X$ (a um minorante $i \in X$) tal que $(s, x) \in S$, para qualquer majorante x de Y . ($(x, i) \in S$, para qualquer minorante x de Y .)

Supremo de Y não existe. (Ínfimo de $Y = a$.)

Chamamos **máximo (mínimo)** de Y a um elemento $z \in Y$ tal que $(y, z) \in S$ ($(z, y) \in S$), para qualquer $y \in Y$.

Máximo de Y - não existe. (Mínimo de Y - não existe.)

Chamamos **elemento minimal (elemento maximal)** de Y a um elemento $z \in Y$ tal que não existe $y \in Y \setminus \{z\}$ com $(y, z) \in S$. ($(z, y) \in S$.)

Conjunto dos elementos minimais de $Y = \{b, c, d\}$. (Conjunto dos elementos maximais de $Y = \{b, e, d\}$.)

4. (a) Para g ser injectiva temos de ter

$$x \neq y \Rightarrow g(x) \neq g(y), \text{ para quaisquer } x, y \in [0, \pi].$$

- Se $x, y \in [0, \pi] \setminus \mathbb{Z} = [0, \pi] \setminus \{0, 1, 2, 3\}$ são tais que $x \neq y$ então $g(x) = -x \neq -y = g(y)$.
- Se $x, y \in [0, \pi] \cap \mathbb{Z} = \{0, 1, 2, 3\}$ são tais que $x \neq y$ então $g(x) = x \neq y = g(y)$.
- Se $x \in [0, \pi] \setminus \mathbb{Z}$ e $y \in [0, \pi] \cap \mathbb{Z}$ então $x \neq y$ pois $([0, \pi] \setminus \mathbb{Z}) \cap ([0, \pi] \cap \mathbb{Z}) = \emptyset$ donde

$$g(x) = -x \neq y = g(y) \text{ pois } -x < 0 \text{ e } y \geq 0.$$

Logo g é injectiva.

Para g ser sobrejectiva temos de ter $g([0, \pi]) = [-\pi, \pi]$. Ora

$$g([0, \pi] \setminus \mathbb{Z}) = [-\pi, 0] \setminus \mathbb{Z} = [-\pi, 0] \setminus \{-3, -2, -1, 0\}$$

e

$$g([0, \pi] \cap \mathbb{Z}) = g(\{0, 1, 2, 3\}) = \{0, 1, 2, 3\}$$

donde

$$g([0, \pi]) = ([-\pi, 0] \setminus \{-3, -2, -1, 0\}) \cup \{0, 1, 2, 3\} \neq [-\pi, \pi].$$

Assim verificamos que g **não é sobrejectiva**.

- (b) Se considerarmos $X = [0, \pi]$ e $Y = ([-\pi, 0] \setminus \{-3, -2, -1, 0\}) \cup \{0, 1, 2, 3\}$ temos que h é injectiva e sobrejectiva de acordo com alínea (a) pois

$$x \neq y \Rightarrow h(x) = g(x) \neq g(y) = h(y), \text{ para quaisquer } x, y \in X$$

e

$$h([0, \pi]) = g([0, \pi]) = Y.$$

- (c) Temos que $[n, n+1] \setminus \mathbb{Z} =]n, n+1[$ pois os únicos inteiros no intervalo de números reais $[n, n+1]$ são n e $n+1$. De acordo com a definição de g temos

$$g([n, n+1] \setminus \mathbb{Z}) = g(]n, n+1[) =]-(n+1), -n[$$

e

$$g([n, n+1] \cap \mathbb{Z}) = g(\{n, n+1\}) = \{n, n+1\}$$

donde

$$g([n, n+1]) =]-(n+1), -n[\cup \{n, n+1\}, \text{ para qualquer } n \in \mathbb{N}_0 \text{ e } 0 \leq n \leq 2.$$

- (d) Por definição, $g^{-1}(X) = \{x \in [0, \pi] : g(x) \in X\}$. Se tomarmos $X = [0, \pi] \setminus \{0, 1, 2, 3\}$ então $g^{-1}(X) = \emptyset$ pois

$$X \cap g([0, \pi]) = ([0, \pi] \setminus \{0, 1, 2, 3\}) \cap (([-\pi, 0] \setminus \{-3, -2, -1, 0\}) \cup \{0, 1, 2, 3\}) = \emptyset.$$

5. (a) Para definir indutivamente um conjunto necessitamos de axiomas e regras. Neste caso, bastar-nos-á três axiomas e uma regra que são:

Axioma 1: $x \in Q$;

Axioma 2: $y \in Q$;

Axioma 3: $z \in Q$;

Regra: $(w \in Q \wedge (a, b \in \Sigma)) \Rightarrow \text{conc}_b(\text{conc}_a(w)) \in Q$.

As regras de inferência deste conjunto podem ser representadas do seguinte modo:

$$\frac{}{x \in Q}, \frac{}{y \in Q}, \frac{}{z \in Q} \quad \text{e} \quad \frac{w \in Q \wedge (a, b \in \Sigma)}{\text{conc}_b(\text{conc}_a(w)) \in Q}$$

- (b) Usando uma pirâmide de regras de inferência vejamos que a nossa proposição, $xxx \in Q$, está na base da pirâmide e, no topo, temos um axioma da definição indutiva de Q . Denotemos xxx por $\text{conc}_x(\text{conc}_x(x))$.

$$\frac{x \in Q \wedge x \in \Sigma}{\text{conc}_x(\text{conc}_x(x))}$$

e, portanto, a nossa proposição é verdadeira, isto é, $xxx \in Q$.

6. Considere a sequência de inteiros $(5, 4, 3, k, 2, 1, 1, 1)$.

- (a) Para ser sequência de graus de um grafo simples a sequência tem de estar por ordem não crescente, logo $k \in \{2, 3\}$. Como temos apenas 5 ímpares na sequência e, pelo Teorema do Aperto de Mãos, o número de vértices de grau ímpar é par então k tem de tomar o valor 3.
- (b) Determinemos se a sequência $(5, 4, 3, 3, 2, 1, 1, 1)$ é uma sequência gráfica.

Tem-se:

$$\begin{aligned}
 S_1 & : \quad 5, \underline{4}, \underline{3}, \underline{3}, 2, 1, 1, 1 \\
 S'_1 & : \quad 3, 2, 2, 1, 0, 1, 1 \\
 S_2 & : \quad 3, \underline{2}, \underline{2}, \underline{1}, 1, 1, 0 \\
 S'_2 & : \quad 1, 1, 0, 1, 1, 0 \\
 S_3 & : \quad 1, 1, 1, 1, 0, 0
 \end{aligned}$$

em que de S_i para S'_i , $i \in \{1, 2\}$, se aplicou o Algoritmo das Sequências Gráficas e de S'_i para S_{i+1} , $i \in \{1, 2\}$, se ordenou a sequência por ordem não crescente.

Embora possamos continuar a aplicar o Algoritmo, concluímos facilmente que S_3 é uma sequência gráfica, pois o grafo simples G_3 tem S_3 como sequência de graus.

Atendendo à primeira parte da demonstração do Algoritmo, podemos construir um grafo simples G_2 cuja sequência de graus é S_2 . Teremos de acrescentar um novo vértice e torná-lo adjacente a 2 vértices de grau 1 e a outro vértice de grau 0.

Acrescentando um novo vértice a G_2 e tornando tal vértice adjacente a 5 vértices, nomeadamente ao vértice com grau 3, aos dois vértices com grau 2, a um dos vértices de grau 1 e ao vértice de grau 0, obtemos um grafo G_1 cuja sequência de graus é S_1 .

7. Sejam $G = (X, \mathcal{U})$ um grafo simples com pelo menos dois vértices e $x, y \in X$.

É imediato que se existe uma cadeia $x - y$ de comprimento n ou existe uma cadeia $x - y$ de comprimento $n + 1$ então existe uma cadeia $x - y$.

Suponhamos agora que existe uma cadeia $x - y$. Então, por um teorema, existe uma cadeia elementar (com todos os vértices distintos, à exceção de x e y que podem coincidir se a cadeia for fechada) $x - y$.

Observemos que se G tem ordem n então uma cadeia elementar tem, no máximo, comprimento $n - 1$, se for aberta, ou comprimento n , se for fechada.

Assim, consideremos $x - y$ a cadeia elementar, digamos

$$x, u_1, \dots, z, u_k, y$$

de comprimento t , com $t \leq n$. Então

$$x, u_1, \dots, z, u_k, y, u_k, z, u_k, y$$

é uma cadeia $x - y$ de comprimento $t + 2$ e, analogamente,

$$x, u_1, \dots, z, u_k, y, u_k, z, u_k, y, u_k, z, u_k, y, \dots, u_k, z, u_k, y$$

é uma cadeia $x - y$ de comprimento $t + 2p$, onde $2p$ é o número de repetições do arco u_k .

Assim, se t e n tiverem a mesma paridade podemos construir uma cadeia $x - y$ de comprimento n ou uma cadeia $x - y$ de comprimento $n + 1$ caso t e n tenham paridades distintas.