Lógica Computacional

- Aplicações da Lógica
  - Verificação de Programas,
  - Bases de Dados,
  - Sistemas inteligentes
- Programação em Lógica
- SAT e Programação com Restrições
- Exemplos

Programação em Lógica

- A lógica como linguagem de Programação
- Extensão de linguagens funcionais

  Funções: Relações (argumentos de entrada/saída)

  Chamadas de funções : Perguntas (queries)

Exemplo:

Listas definidas indutivamente: Uma lista é uma estrutura que

- **Claúsula Base:** é vazia (não tem elementos)
- **Cláusula de Indução:** é constituída por uma cabeça (H) e uma cauda (T) que é uma lista

Sintaticamente

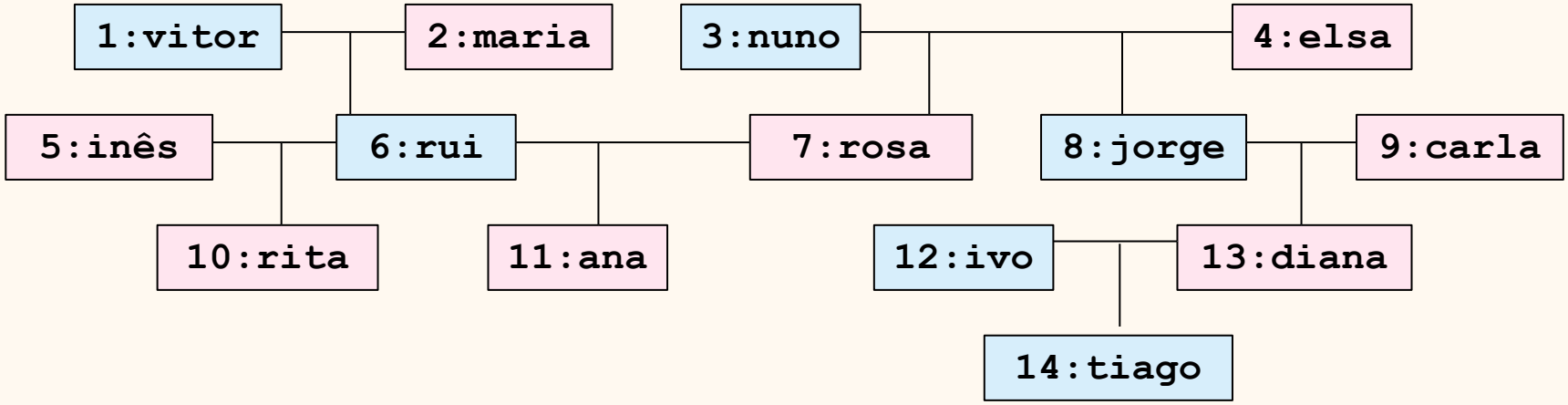
- Lista vazia: □ em Prolog: `[]`
- Lista não vazia: `•(H,T)` em Prolog: `[H|T]`

Programação em Lógica

- Exemplos de Tratamento de Listas

```
• mb(H,[H|_]).              % (L =[H|T] ∧  X = H )→mb(X,L)
• mb(X,[_|T]):- mb(X,T).    % (L =[H|T] ∧ mb(X,T))→mb(X,L).

• cat([], L, L).
• cat([H|T], L, [H|R]):- cat(T,L,R).

• nrev([],[]).
• nrev([H|T],L):- nrev(T,R), cat(R,[H],L).

• prf(P,L):- cat(P,_,L).
• suf(P,L):- cat(_,P,L).

• sub([H|T],L):- prf(X,L), suf([H|T],X).
```

Base de Conhecimentos: Família



Base de Dados - Tuplos em tabelas:

<Nome,Sexo,Pai,Mãe)

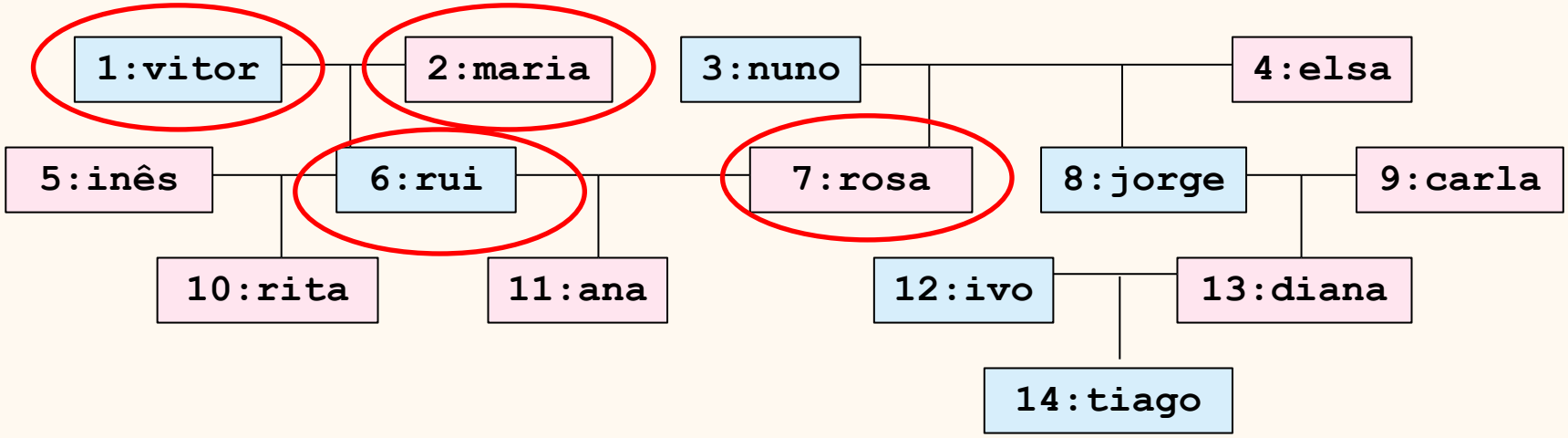
Base de Conhecimentos - Tuplos como Predicados

id(Nome,Sexo,Pai,Mãe)

Base de Conhecimentos: Família

Base de Conhecimentos - Tuplos como Predicados

Predicados representam propriedades/relações de/entre indivíduos.



- `id(vitor,m,x,y).`
- `id(maria,f,x,y).`
- …
- `id(rui,m,vitor,maria).`
- `id(rosa,f,nuno,elsa).`
- …

Base de Conhecimentos: Família

Outras relações podem ser inferidas lógicamente:

Directas:

```
∀x ∀s ∀p ∀m (id(x,s,p,m) -> PaiDe(p,x)).
```

- `paiDe(P,X):- id(X,_,P,_), P \= x.`
- `maeDe(M,X):- id(X,_,_,M), M \= y.`
- `prgDe(P,F):- paiDe(P,Y).`
- `prgDe(M,F):- maeDe(P,Y).`
- `filDe(F,P) :- prgDe(P,F).`
- `filhoDe(F,P) :- filDe(X,Y),sexDe(F,m).`
- `filhaDe(F,P) :- filDe(Y,X),sexDe(F,f).`
- `sexDe(P,S) :- id(P,S,_,_),`
- `avoDe(A,N):- prgDe(A,P), prgDe(P,N).`
- `netDe(N,A):- avoDe(A,N).`
- `ascDe(X,Y):- prgDe(X,Y).`
- `ascDe(X,Y):- prgDe(X,Z),ascDe(Z,Y).`
- `dscDe(X,Y):- ascDe(Y,X).`

Base de Conhecimentos: Família

Outras relações que podem ser lógicamente inferidas:

"Laterais"

- `irmDe(I,J):- paiDe(P,I),maeDe(M,I),paiDe(P,J),maeDe(M,J),I\= J.`
- `mirDe(I,J):- prgDe(P,I), prgDe(P,J), I\= J.`

- `tioDe(T,S):- irmDe(T,P), prgDe(P,S).`

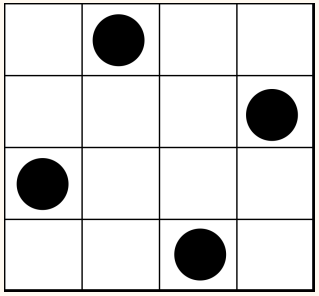
- `casal(X,Y):- paiDe(X,Z),maeDe(Y,Z).`
- `sogDe(X,Y):- prgDe(X,Z), casal(Z,Y).`
- `sogDe(X,Y):- prgDe(X,Z), casal(Y,Z).`
- `genDe(X,Y):- sogDe(Y,X).`

- `prmDe(X,Y):- prgDe(Z,X), prgDe(W,Y), irmDe(Z,W).`

Exemplo: 4-rainhas

Colocar 4 rainhas num tabuleiro de 4 X 4 de forma a que não se ataquem entre elas.

Solução possível:



```
Q12 = Q24 = Q31 = Q43 = T
Q11 = Q13 = Q14 = F
Q21 = Q22 = Q23 = F
Q32 = Q33 = Q34 = F
Q41 = Q42 = Q44 = F
```

Modelação: Através de 16 variáveis Booleanas

Q11	Q12	Q13	Q14
Q21	Q22	Q23	Q24
Q31	Q32	Q33	Q34
Q41	Q42	Q43	Q44

Satisfazibilidade Booleana

Exemplo: 4-rainhas

Cláusulas:

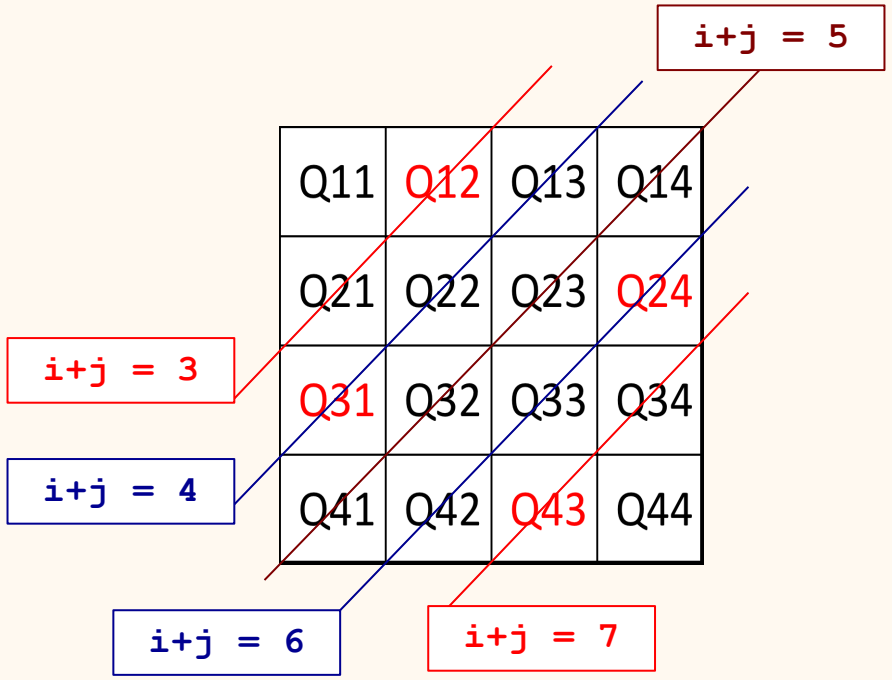
```
// Pelo menos uma rainha em cada linha
Q11 V Q12 V Q13 V Q14
Q21 V Q22 V Q23 V Q24
Q31 V Q32 V Q33 V Q34
Q41 V Q42 V Q43 V Q44

// No máximo uma rainha na linha 1
¬ Q11 V ¬ Q12
¬ Q11 V ¬ Q13
¬ Q11 V ¬ Q14
¬ Q12 V ¬ Q13
¬ Q12 V ¬ Q14
¬ Q13 V ¬ Q14
```

Q11	Q12	Q13	Q14
Q21	Q22	Q23	Q24
Q31	Q32	Q33	Q34
Q41	Q42	Q43	Q44

Satisfazibilidade Booleana

Exemplo: 4-rainhas

```
// No máximo uma rainha nas diagonais /
¬ Q21 V ¬ Q12 i+j = 3
¬ Q31 V ¬ Q22
¬ Q31 V ¬ Q13 i+j = 4
¬ Q22 V ¬ Q13
¬ Q41 V ¬ Q32
¬ Q41 V ¬ Q23
¬ Q41 V ¬ Q14 i+j = 5
¬ Q32 V ¬ Q23
¬ Q32 V ¬ Q14
¬ Q23 V ¬Q14
¬ Q42 V ¬ Q33
¬ Q42 V ¬ Q24 i+j = 6
¬ Q33 V ¬ Q24
¬ Q43 V ¬ Q34 i+j = 7
```



Satisfazibilidade Booleana

Exemplo: 4-rainhas (generalizável para n-raínhas

Número de variáveis: 16

Número de cláusulas:

1 cláusula n-ária por linha e coluna

6 cláusulas binárias por linha e coluna

14 cláusulas binárias por cada diagonal

Para uma dimensão arbitrária do tabuleiro (n-rainhas)

Número de variáveis: n^2

Número de cláusulas:

1 cláusula n-ária por linha e coluna

$n(n-2)/2$ cláusulas binárias por linha e coluna

$n^3/3 - n^2/2 + n/6$ cláusulas binárias por cada diagonal

n	número variáveis	n-árias	2-árias	
		linha/coluna	linha/coluna	diagonal
4	16	8	48	28
10	100	20	900	570
100	10 000	200	990 000	656 700
1000	1 000 000	2 000	999 000 000	665 667 000

Satisfazibilidade Booleana

n	número variáveis	n-árias linha/coluna	2-árias	
			linha/coluna	diagonal
4	16	8	48	28
10	100	20	900	570
100	10 000	200	990 000	656 700
1000	1 000 000	2 000	999 000 000	665 667 000

Resolver este problema, e outros problemas igualmente exponenciais, envolve tomar decisões. Neste caso existem n decisões a tomar (uma para cada linha), cada uma com n hipóteses alternativas.

No pior caso, este problema teria assim uma complexidade exponencial de ordem $O(n^n)$ o que torna impossível a sua resolução “ao calhas”.

Este problema é pois um exemplo (*imperfeito*) de um problema de satisfação Booleana (SAT) conhecido por ser representativo de uma classe de problemas combinatórios (NP-completos).

E no entanto, este problema pode ser resolvido em poucos segundos, mesmo com valores elevados de n : por exemplo n = 1000!

Programação com Restrições

SAT é um caso particular de Programação com Restrições em que:

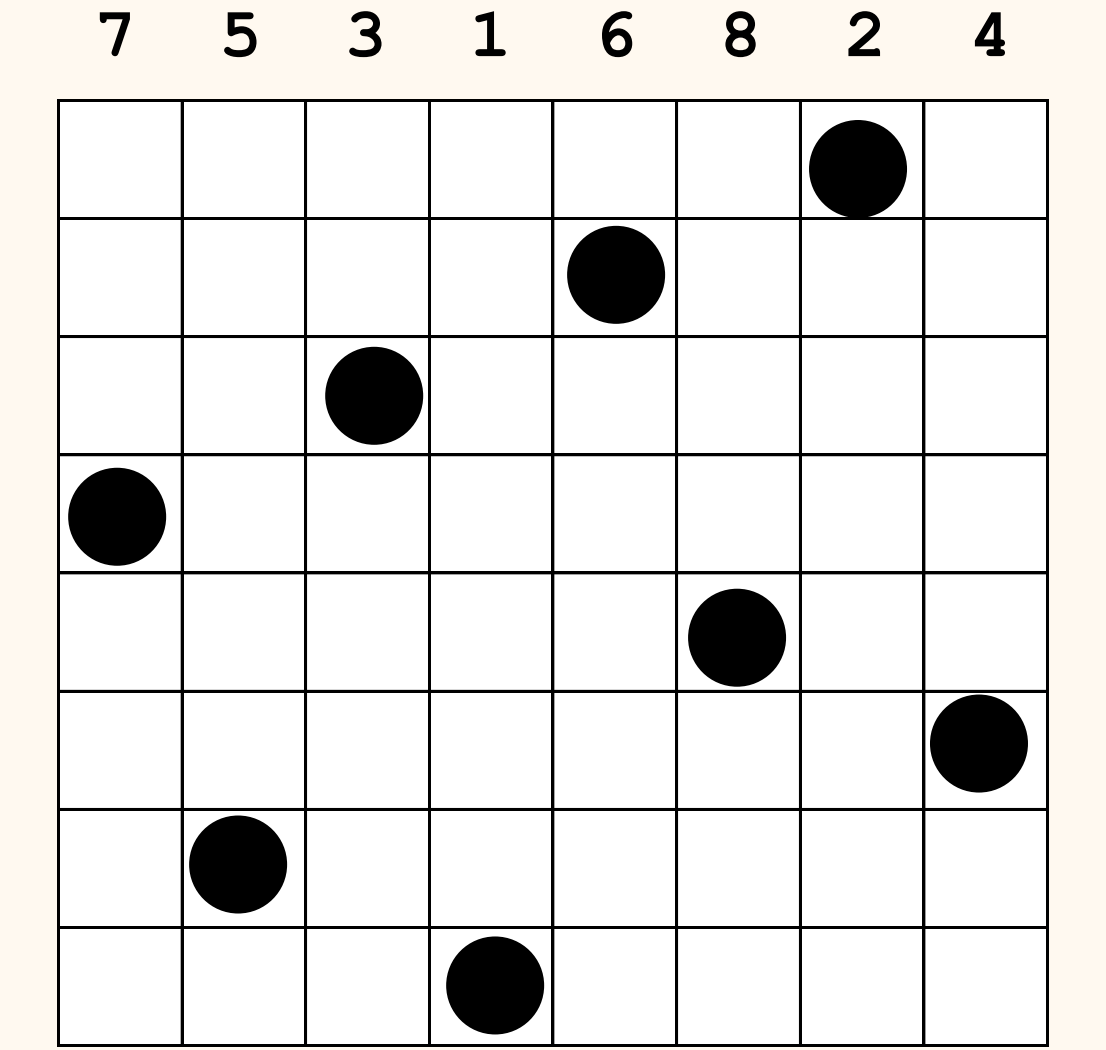
- as variáveis tomam valores Booleanos; e
- as restrições correspondem a cláusulas.

Em muitos casos, é referível usar linguagens mais expressivas (e eficientes) em que as variáveis podem tomar valores finitos e as restrições são mais variadas (aritméticas, diferença, contagens, etc.)

Por exemplo, o problemas das n-rainhas pode ser especificado como

```
int n = 8;
range Q = 1..n;
Solver<CP> cp();
    var q[Q](cp,Q);
solve<cp> {
    forall (i in Q, j in Q: j > i){
            cp.post(q[i] != q[j]);
            cp.post(q[i]+ i != q[j] + j);
            cp.post(q[i]+ j != q[j] + i);
    }
}
```

Programação com Restrições



Continuação

- Lógica e Bases de Dados
  - Bases de Dados
  - Sistemas de Bases de Dados
  - Modelação de Dados
- Lógica e Verificação de Programas
  - Construção e Verificação de Software
- Lógica Modelação e Resolução de Problemas
  - Inteligência Artificial
  - Representação de Conhecimento e Sistemas de Raciocínio
  - Programação por Restrições
  - Desenho de Algoritmos para Problemas de Otimização