

Arquitectura de Computadores 2010/11

Aula prática 2 – Introdução à linguagem C

1. Construa um programa em C que, dado um número N , pedido ao utilizador, mostre no ecrã todos os números pares entre 1 e N . Defina as funções que ache necessárias.

Compile e teste o seu programa.

2. Construa um novo programa em C que apresenta os números primos entre 1 e N , em que N é o valor pedido ao utilizador.

Compile e teste o seu programa.

3. Construa um novo programa em C que apresenta os quadrados perfeitos¹ entre 1 e N , em que N é o valor pedido ao utilizador.

Compile e teste o seu programa.

¹ Um quadrado perfeito é um número inteiro positivo que pode ser expresso como o quadrado de outro número inteiro. Exemplo: 1, 4, 9, 16, ...