

Capítulo 5: Integridade e Segurança

- Restrições ao Domínio
- Integridade Referencial
- Asserções
- Triggers
- Segurança e Autorizações

Restrições ao Domínio

- As **restrições de integridade** impõem-se para garantir que os dados ficam protegidos contra “estragos” acidentais. Devem assegurar que da actualização dos dados não resulta a perda da consistência.
- **Restrições ao domínio** são a forma mais elementar de restrição de integridade.
- Testam condições sobre valores a introduzir em atributos, restringindo o domínio do atributo em causa.
- Em SQL, as restrições ao domínio são definidas aquando da definição das tabelas
- A forma mais comum de restrição ao domínio é a proibição do valor **null** (em SQL, colocando **not null** depois do atributo).

Restrições *check*

- Em SQL, podem-se impor outras restrições usando, depois dum nome de atributo A,

check(*condição*(A))

onde *condição*(A) denota uma condição imposta sobre o atributo A.

- Ou então, após a declaração de todos os atributos, podem-se impor restrições que envolvam mais do que um atributo.

```
create table products (  
    product_no integer,  
    name varchar2(50),  
    price number check (price > 0),  
    discounted_price number check (discounted_price > 0),  
    check (price > discounted_price));
```

Restrições *check*

```
create table alunos(  
    num_aluno number(6) not null,  
    nome varchar2(30) not null,  
    local varchar2(25),  
    data_nsc date not null,  
    sexo char(1) not null check ( sexo in ( 'F' , 'M' ) ),  
    cod_curso number(3) not null);
```

■ As restrições do tipo *check*:

- ✦ não podem ser definidas sobre uma view.
- ✦ apenas podem referir colunas na tabela onde são definidas i.e. não podem referir colunas noutras tabelas.
- ✦ não podem incluir sub-consultas.

Integridade Referencial

- Garante que um valor que ocorre numa relação para um certo conjunto de atributos também ocorre num outro conjunto de atributos de outra relação.
 - ✦ Exemplo: Se “Perryridge” é o nome de uma agência que ocorre num dos tuplos da relação *loan*, então existe um tuplo na relação *branch* para o balcão “Perryridge”.
- Definição Formal
 - ✦ Sejam $r_1(R_1)$ e $r_2(R_2)$ duas relações com (super-)chaves K_1 e K_2 respectivamente.
 - ✦ O subconjunto α de R_2 é uma **chave externa** referindo K_1 na relação r_1 , se para todo t_2 em r_2 existe um tuplo t_1 em r_1 tal que $t_1[K_1] = t_2[\alpha]$.
 - ✦ Uma restrição de integridade referencial é um tipo de **dependência de inclusão** porque pode ser formalizada através de
$$\Pi_{\alpha}(r_2) \subseteq \Pi_{K_1}(r_1)$$
 - » e.g. $\Pi_{branch_name}(loan) \subseteq \Pi_{branch_name}(branch)$

Integridade de referência e tuplos soltos

■ **Tuplos soltos** – Tuplos que “desaparecem” numa junção.

✦ Considere as relações $r_1(R_1)$ e $r_2(R_2)$

✦ Um tuplo t de r_i ($i = 1$ ou $i=2$) é um tuplo solto se t não pertence a:

$$\prod_{R_i} (r_1 \bowtie r_2)$$

■ Dizer que K de r_2 é uma chave externa referindo K em r_1 (assumindo que K contém todos os atributos comuns a R_1 e R_2) é o mesmo que dizer que:

✦ r_2 não pode ter tuplos soltos na junção com r_1 , ou que

✦ $r_1 \bowtie r_2 = r_1 \bowtie \llcorner r_2$

Tuplos soltos - Exemplo

empréstimos

número	nome_bacão	valor
A-102	Sete Rios	400
A-216	Almada	750

balcões

nome_bacão	cidade
Sete Rios	Lisboa
Benfica	Lisboa

empréstimos ⋈ balcões

número	nome_bacão	valor	cidade
A-102	Sete Rios	400	Lisboa

Tuplo solto

empréstimos ⋈ balcões

número	nome_bacão	valor	cidade
A-102	Sete Rios	400	Lisboa
NULL	Benfica	NULL	Lisboa

Não causa
qualquer problema

Porque a chave extrema é de **nome_bacão** em **empréstimos**, referindo **balcões**, e não o contrário

Tuplos soltos - Exemplo

empréstimos

número	nome_bacão	valor
A-102	Sete Rios	400
A-216	Almada	750

balcões

nome_bacão	cidade
Sete Rios	Lisboa
Benfica	Lisboa

empréstimos \bowtie balcões

número	nome_bacão	valor	cidade
A-102	Sete Rios	400	Lisboa

Tuplo solto indesejável

empréstimos \bowtie balcões

número	nome_bacão	valor	cidade
A-102	Sete Rios	400	Lisboa
A-216	Almada	750	NULL

Não queremos permitir

- Temos que garantir que **empréstimos \bowtie balcões = empréstimos \bowtie balcões**
- ou seja que **nome_bacão** em **empréstimos** é chave externa referindo **balcões**

Verificação da Integridade Referencial e Modificação da Base de Dados

- Aquando das modificações da Base de Dados, é necessário efectuar um conjunto de testes de modo a garantir a preservação da seguinte restrição de integridade referencial:

$$\Pi_{\alpha}(r_2) \subseteq \Pi_K(r_1)$$

- **Inserção.** Se um tuplo t_2 é inserido em r_2 , o sistema tem de garantir que existe um tuplo t_1 em r_1 tal que $t_1[K] = t_2[\alpha]$.
Ou seja

$$t_2[\alpha] \in \Pi_K(r_1)$$

- **Remoção.** Se um tuplo t_1 é removido de r_1 , o sistema deve calcular o conjunto de tuplos em r_2 que referenciam t_1 :

$$\sigma_{\alpha = t_1[K]}(r_2)$$

Se este conjunto não é vazio, o comando de remoção é rejeitado, ou os tuplos que referenciam t_1 devem ser eles próprios removidos (remoções em cascata são possíveis).

Modificação da Base de Dados (Cont.)

■ **Actualização.** Existem duas situações:

- ★ Se um tuplo t_2 é actualizado na relação r_2 em que é modificado o valor da chave externa α , então é efectuado um teste similar ao da inserção. Seja t_2' o novo valor do tuplo t_2 . O sistema deve garantir que

$$t_2'[\alpha] \in \prod_K(r_1)$$

- ★ Se o tuplo t_1 é actualizado em r_1 , e a operação altera o valor da chave primária (K), então é efectuado um teste semelhante ao da remoção. O sistema deve calcular

$$\sigma_{\alpha = t_1[K]}(r_2)$$

usando o valor anterior de t_1 (o valor antes da actualização). Se o conjunto é não vazio, a actualização:

- ❖ pode ser rejeitada,
- ❖ pode ser propagada em cascata,
- ❖ os tuplos podem ser removidos.

Integridade Referencial em SQL

- As chaves primárias, candidatas e externas podem ser especificadas na instrução SQL **create table**:
 - ✦ A cláusula **primary key** da instrução **create table** inclui a lista de atributos que formam a chave primária.
 - ✦ Uma cláusula **unique key** da instrução **create table** inclui uma lista de atributos que formam uma chave candidata.
 - ✦ Uma cláusula **foreign key** da instrução **create table** inclui quer uma lista de atributos que constituem uma chave externa quer o nome da relação (e eventualmente nomes de atributos) referenciada por essa chave externa.

Integridade Referencial em SQL – Exemplo

```
create table cursos( cod_curso number(3) not null,  
  nome varchar(35) not null  
  primary key (cod_curso));
```

```
create table cadeiras(  cod_cadeira number(3) not null, ...,  
  primary key (cod_cadeira ));
```

```
create table curso_cadeira(  
  cod_curso number(3) not null,  
  cod_cadeira number(3) not null,  
  semestre number(2) not null,  
  primary key (cod_curso, cod_cadeira),  
  foreign key (cod_curso) references cursos,  
  foreign key (cod_cadeira) references cadeiras);
```

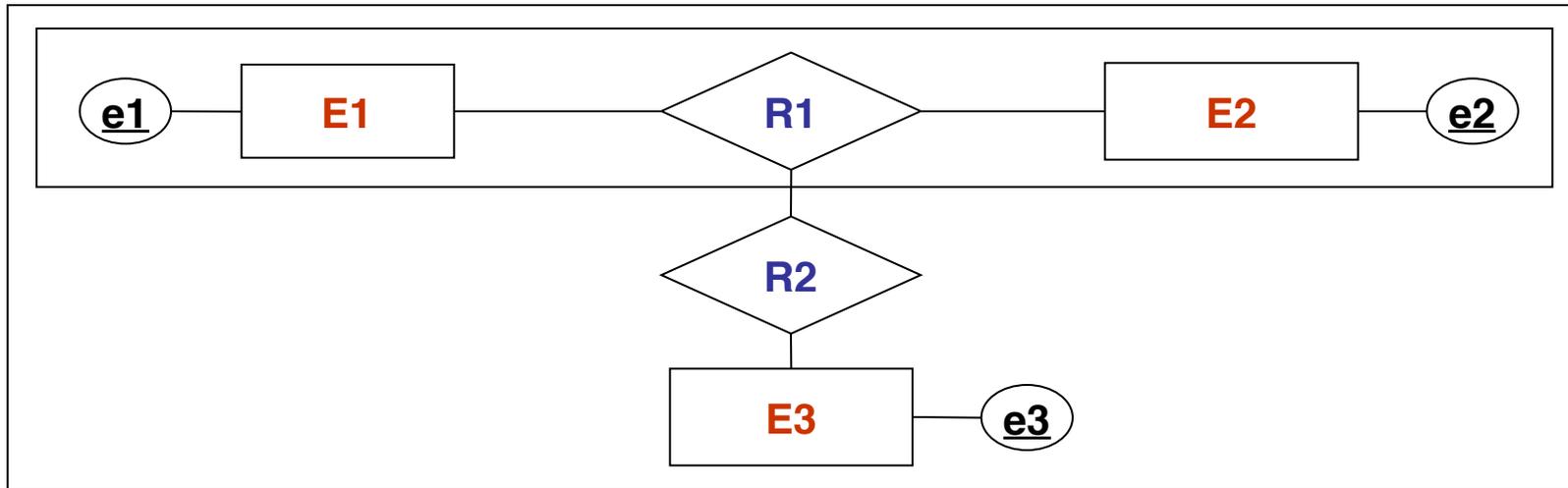
Integridade de referência em SQL

- Em SQL tuplos com valor **null** são ignorados no teste de integridade referencial:
 - ✦ Em SQL, se α de R_2 é uma chave externa referindo K_1 na relação r_1 então para todo t_2 em r_2 tal que nenhum dos atributos de α em t_2 tem valor **null**, tem que existir um tuplo t_1 em r_1 tal que $t_1[K_1] = t_2[\alpha]$.
 - ✦ Facilita em certos casos: E.g. relação chefe_de em empregados no que se refere ao topo da hierarquia.
 - ✦ Quando não se pretende isto, pode-se sempre especificar os atributos em α como sendo **not null**.

Integridade de referência em SQL

- A integridade de referência é verificada apenas no final duma transacção
 - ✦ Passos intermédios podem violar a integridade referencial desde que passos posteriores a reponham
 - ✦ Caso contrário seria impossível criar alguns estados da base de dados, e.g. inserir dois tuplos cujas chaves externas apontam um para o outro (e.g. atributo *cônjuge* da relação *casado*)

Integridade Referencial em SQL – Exemplo



```
create table E1(e1 number(3) not null primary key);
```

```
create table E2(e2 number(3) not null primary key);
```

```
create table E3(e3 number(3) not null primary key);
```

```
create table R1(e1 number(3) not null,  
               e2 number(3) not null,  
               primary key (e1, e2),  
               foreign key (e1) references E1,  
               foreign key (e2) references E2);
```

```
create table R2(e1 number(3) not null,  
               e2 number(3) not null,  
               e3 number(3) not null,  
               primary key (e1, e2, e3),  
               foreign key (e1,e2) references R1,  
               foreign key (e3) references E3);
```

Acções em Cascata em SQL

```
create table account
```

```
...
```

```
foreign key(branch_name) references branch  
on delete cascade  
on update cascade
```

```
...)
```

- Com as cláusulas **on delete cascade**, se a remoção de um tuplo na relação *branch* resulta na violação da restrição da integridade referencial, a remoção propaga-se em “cascata” para a relação *account*, removendo o tuplo que referia a agência que tinha sido eliminada.
- Actualizações em cascata são semelhantes. Não estão implementadas pelo Oracle!

Acções em cascata em SQL (cont.)

- Se existe uma cadeia de dependências de chaves externas através de várias relações, com um **on delete cascade** especificado em cada dependência, uma remoção ou actualização num dos extremos pode-se propagar através de toda a cadeia.
- Se uma remoção ou actualização em cascata origina uma violação de uma restrição que não pode ser tratada por uma outra operação em cascata, o sistema aborta a transacção. Como resultado, todas as alterações provocadas pela transacção e respectivas acções em cascata serão anuladas.
- Alternativas às operações em cascata:
 - ✦ **on delete set null**
 - ✦ **on delete set default**

Asserções

- Uma *asserção* é um predicado que exprime uma condição que gostaríamos de ver sempre satisfeita na base de dados.
- Em SQL as asserções têm a forma:
create assertion <nome> **check** <predicado>
- Quando se define uma asserção, o sistema testa-a, e volta a testá-la, sempre que há modificações na base de dados (que a possam violar)
 - ✦ Estes testes podem introduzir um overhead significativo; logo as **asserções são para usar com cuidado e de forma comedida.**
- Impor uma condição da forma “para todo o X , $P(X)$ ”, há que o fazer usando uma dupla negação: “não existe X tal que $\text{not } P(X)$ ”
- O Oracle não permite definir asserções.

Exemplo de Asserção

- Em cada balcão, a soma dos montantes de todos os seus empréstimos tem que ser sempre inferior à soma de todos os seus depósitos.

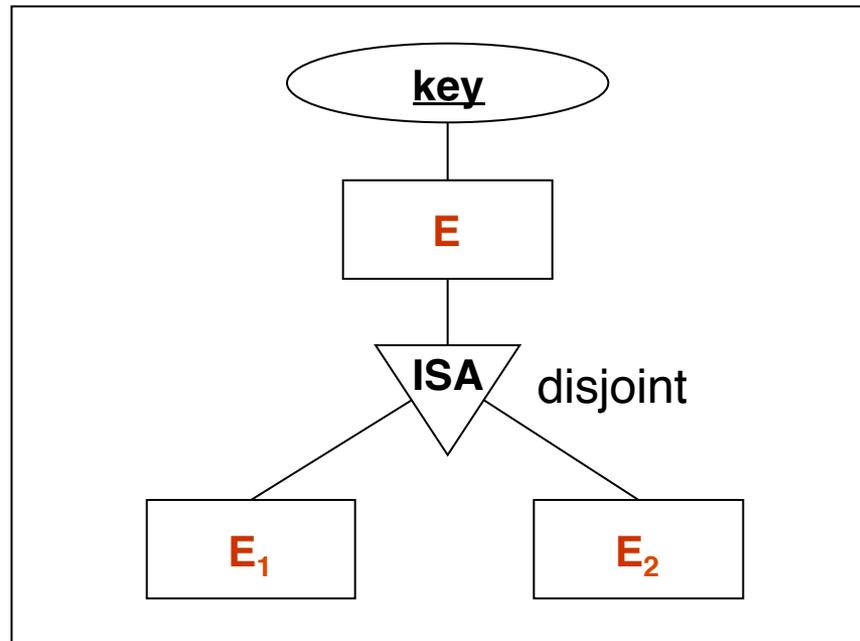
```
create assertion sum_constraint check  
  (not exists (select * from branch  
    where  
      (select sum(amount) from loan  
        where loan.branch_name =  
          branch.branch_name  
      )  
    >= some  
      (select sum(balance) from account  
        where account.branch_name =  
          branch.branch_name  
      )  
    )  
  )  
)
```

Outro Exemplo

- Todo o empréstimo tem que estar sempre ligado a pelo menos um cliente de uma conta (de depósito) cujo saldo é não inferior a metade do valor do empréstimo

```
create assertion balance_constraint check  
  (not exists (  
    select * from loan  
    where not exists (  
      select *  
      from borrower natural inner join depositor  
          natural inner join account  
      where loan.loan_number = borrower.loan_number  
          and account.balance >= 0,5 * loan.ammount  
    )  
  )  
)
```

Exemplo de Asserção



- Uma especialização dum entidade geral E (com chave key) em E_1 e E_2 é disjunta.

**create assertion *disjE1E2* check
(not exists ((select *key* from E_1) intersect (select *key* from E_2)))**

Triggers

- Um **trigger** é um “comando” que é executado automaticamente pelo sistema, como side-effect duma modificação à base de dados dum determinado tipo pré-definido.
- Para definir um trigger, há que:
 - ✦ Especificar que *evento* faz disparar trigger
 - ✦ Especificar em que *condições* o trigger deve ser executado.
 - ✦ Especificar que *acção* fazer quando o trigger é executado.
- São conhecidos como **event-condition-action rules**
- Os triggers são armazenados na base de dados, e executados para todos as interacções com esta.
- O Oracle suporta triggers, embora com uma sintaxe ligeiramente diferente da do SQL.

Exemplo de Trigger

- Imagine uma situação em que o banco aceita que haja saldos negativos e, nesses casos:
 - ✦ coloca o saldo a 0
 - ✦ cria um empréstimo com o valor em dívida
 - ✦ Atribui a este empréstimo um número idêntico ao da conta de depósito
- O trigger deve ser executado sempre que há uma actualização na relação *account* que faz com que o saldo passe a negativo.

Codificação do Exemplo em SQL:1999

```
create trigger overdraft_trigger after update on account  
referencing new row as nrow  
for each row  
when nrow.balance < 0  
begin atomic  
    insert into borrower  
        (select customer_name, account_number  
         from depositor  
         where nrow.account_number =  
              depositor.account_number);  
    insert into loan values  
        (nrow.account_number, nrow.branch_name,  
         nrow.balance);  
    update account set balance = 0  
    where account.account_number = nrow.account_number  
end
```

Eventos e Acções de Triggers em SQL

- Os eventos que podem fazer disparar um trigger são **insert**, **delete** ou **update**
- No Oracle, também podem disparar triggers eventos de **servererror**, **logon**, **logoff**, **startup** e **shutdown**.
- Triggers sobre **update** podem-se restringir só a alguns atributos
 - ✦ E.g. **create trigger** *overdraft_trigger* **after update of** *balance* **on** *account*
- Pode-se referenciar o valor dos atributos antes e depois da modificação
 - ✦ **referencing old row as** : para **deletes** e **updates**
 - ✦ **referencing new row as** : para **inserts** e **updates**
- Pode-se fazer disparar um trigger antes do evento, para codificar restrições. E.g. converter espaços em **null**.

```
create trigger setnull_trigger before update on r
referencing new row as nrow
for each row
when nrow.phone_number = ' '
set nrow.phone_number = null
```
- Para além do **before** e do **after** no Oracle existe também o **instead of**.

Acções Externas

- Por vezes podemos querer que um dado evento faça disparar uma acção para o exterior.
 - ✦ Por exemplo, numa base de dados de uma armazém, sempre que a quantidade de um produto desce abaixo (devido a um **update**) de um determinado valor podemos querer encomendar esse produto, ou disparar algum alarme.
- Os triggers não podem ser usados para implementar acções sobre o exterior, mas...
 - ✦ podem ser usados para guardar numa tabela separada acções-a-levar-a-cabo. Podem depois haver procedimentos que, periodicamente verificam essa tabela separada.
- E.g. Uma base de um armazém com as tabelas
 - ✦ *inventario(item, quant)*: Que quantidade há de cada produto
 - ✦ *quantMin(item, quant)* : Qual a quantidade mínima de cada produto
 - ✦ *repositoroes(item, quant)*: Quanto encomendar sempre que está em falta
 - ✦ *aencomendar(item, quant)* : Coisas a encomendar (lido por procedimento)

Exemplo de Acções Externas

```
create trigger aenc_trigger after update of quant on inventario  
referencing old row as orow, new row as nrow  
for each row  
    when nrow.quant <= some (select quant  
        from quantMin  
        where quantMin.item = orow.item)  
    and orow.quant > some (select quant  
        from quantMin  
        where quantMin.item = orow.item)  
  
    begin  
        insert into aencomendar  
            (select item, quant  
                from repositoroes  
                where repositoroes.item = orow.item)  
    end
```

Sintaxe de Triggers em Oracle

```
create [or replace] trigger <nome_trigger>
{before | after | instead of} <evento>
[referencing old as <nome_antes>]
[referencing new as <nome_depois>]
for each row
when <condição>
begin
<Sequencia de comandos, terminados por ;>
end;
/
```

- *Evento* pode ser:
 - * **delete on** <tabela ou view>
 - * **insert on** <tabela ou view>
 - * **update on** <tabela ou view>
 - * **update of** <atributos separados por ,> **on** <tabela ou view>
 - * **servererror, logon, logoff, startup** ou **shutdown**
- Os comandos são PL/SQL o que inclui os comandos SQL, mais WHILEs, IFs, etc (ver manuais)
- Dentro da condição os *nome_antes* e *nome_depois* podem ser usados sem mais. Mas nos comandos têm que ter o símbolo ':' antes!!!

Statement Triggers

- São executados após (antes, ou em vez de) uma instrução completa vs. os anteriores que são executadas após alterações em cada linha
- Sintaxe:
create [or replace] trigger *<nome_trigger>*
 {**before** | **after** | **instead of**} *<evento>*
 begin
 <Sequencia de comandos, terminados por ;>
 end;
- Para ser usado quando as condições são para testar globalmente e não linha a linha.

Uso de triggers

- Podem usar-se para implementar assertions, fazendo `raise_application_error` quando as condições não se verificam.
- Não usar triggers:
 - ★ Quando as restrições podem ser impostas doutra forma (com a excepção das asserções)!!
 - ❖ Os triggers são mais difíceis de manter e são menos eficientes.
 - ★ Quando se querem manter sumários
 - ❖ Para tal usem-se views e se eficiência for importante usem-se materialized views
- Os triggers permitem uma grande generalidade na imposição de restrições e, também por isso mesmo, devem ser usados com grande cuidado.

Exemplo

```
create table alunos( num_aluno number(6) not null, ...,  
                    cod_curso number(3) not null,  
                    primary key (num_aluno),  
                    unique (num_aluno, cod_curso)  
                    foreign key cod_curso references curso);
```

```
create table curso_cadeira(  
    cod_curso number(3) not null,  
    cod_cadeira number(3) not null, ...,  
    primary key (cod_curso, cod_cadeira), ...);
```

```
create table inscricoes( num_aluno number(6) not null,  
                        cod_curso number(3) not null,  
                        cod_cadeira number(5) not null,  
                        data_inscricao date not null, ...,  
                        primary key (num_aluno, cod_curso, cod_cadeira,  
data_inscricao),  
                        foreign key (num_aluno, cod_curso)  
                        references alunos(num_aluno, cod_curso),  
                        foreign key (cod_curso, cod_cadeira) references curso_cadeira);
```

Triggers para actualização de vistas

- Podemos utilizar triggers para efectuar modificações através de vistas.
- Para tal, criamos triggers para todas as operações permitidas, como por exemplo:
 - ✦ para a inserção (do tipo `instead of insert on`),
 - ✦ para a remoção (do tipo `instead of delete on`)
 - ✦ para a actualização (do tipo `instead of update on`).
- Consideremos a vista:

```
create view info_empréstimos as  
  select loan_number, customer_name, amount  
  from borrower natural inner join loan
```

Triggers para actualização de vistas

- Se quisermos permitir a remoção de empréstimos através da vista, criamos o trigger:

```
create trigger remove_empréstimos  
  instead of delete on info_empréstimos  
  referencing old row as orow  
  for each row  
  
begin  
  delete from loan  
    where loan_number = orow.loan_number ;  
  delete from borrower  
    where loan_number = orow.loan_number ;  
  
end
```

Triggers para actualização de vistas

- Se quisermos permitir a inserção de empréstimos através da vista, criamos o trigger:

```
create trigger insere_empréstimos  
  instead of insert on info_empréstimos  
  referencing new row as nrow  
  for each row  
begin  
  insert into loan  
    values (nrow.loan_number, NULL, amount);  
  insert into borrower  
    values (nrow.customer_name, nrow.loan_number)  
end
```

Triggers para actualização de vistas

- Se quisermos permitir a actualização do valor do empréstimo através da vista, criamos o trigger:

```
create trigger actualiza_empréstimos  
  instead of update of amount on info_empréstimos  
  referencing new row as nrow  
  referencing old row as orow  
  for each row  
  
begin  
  update loan  
  set amount = nrow.amount  
    where loan_number = orow.loan_number ;  
  
end
```

Triggers para inserção de chaves

- Se quisermos preencher automaticamente a chave de um tuplo, aquando da sua inserção, recorrendo a uma sequência:

```
create trigger chave_aluno
before insert on alunos
for each row
declare
    aluno_id number;
begin
    select seq_aluno.nextval
    into aluno_id
    from dual;
    :new.num_aluno := aluno_id;
end
```