

IP – Semana 6 – Lista de Problemas  
(alunos de 1<sup>a</sup> inscrição)

Miguel Goulão

miguel.goulao@di.fct.unl.pt

# Objectivos

- No final da 6ª semana, o aluno deverá ser capaz de:
  - Usar o Eclipse na construção de programas em Java:
    - Definindo classes da sua aplicação
    - Definindo o programa principal
    - Usando estruturas de controle, nomeadamente decisões e ciclos
    - Usando métodos de entrada e saída de dados a partir da consola
    - Usando métodos de leitura e escrita de dados em ficheiros

# Hall of Fame

# Hall of Shame

# Hall of Fame, Hall of Shame

- Defina em Java uma classe `HallOfFameOrShame` cujos objectos representam o quadro de “*honra*” e “*desonra*” de um popular concurso de celebridades.
- Programe a sua classe no Eclipse, bem como um programa principal (classe `Main`) para testar a sua classe.



# Hall of Fame, Hall of Shame

- *Hall of Fame, Hall of Shame* é um popular *reality show* com estreia a anunciar em breve por um dos mais importantes canais de televisão
- É, essencialmente, um concurso semanal em que os espectadores dão notas de 0 a 10 às personalidades mais relevantes da vida pública portuguesa
- A produtora deste candidato a programa mais visto do milénio pretende uma aplicação informática para suportar a recolha de dados

# Hall of Fame, Hall of Shame

- Cada objecto `HallOfFameHallOfShame` recebe todas as semanas a média de notas que cada celebridade recolheu durante a semana. Há todo um processo de recolha que não é relevante para agora, mas que garante que apenas celebridades com mais de 10000 votos podem entrar para o top, para evitar, por exemplo, que você coloque o seu ódio de estimação no Hall of Shame, só porque... bem, porque é o seu ódio de estimação. 😊
- Neste mini-projecto, cabe-lhe a si definir constantes, variáveis, construtores, selectores e modificadores para a classe `HallOfFameHallOfShame`, de acordo com o que a seguir se explica

# Hall of Fame, Hall of Shame

- O construtor não necessita de argumentos
- Deve haver uma operação que limpa os registos, para podermos re-iniciar a nossa lista dos mais adorados e odiados todas as semanas
- Deve haver uma operação que recebe o nome de uma celebridade e a sua média semanal e trata de actualizar os rankings
- Deve haver forma de consultar, uma por uma, quem são as 3 celebridades mais amadas e mais odiadas da semana, bem como a sua pontuação média
- Alguém que não esteja no top 3, ou bottom 3, não merece sequer aparecer no programa de televisão, portanto, pode ser “esquecida” nos registos, nessa semana

# Hall of Fame, Hall of Shame

- O seu programa principal deve funcionar do seguinte modo:
  - 1ª versão (interactiva): peça ao utilizador, no início, quantas celebridades se qualificaram esta semana e depois, sucessivamente, pares de nomes e respectivas avaliações do público; após a introdução dos dados de todas as celebridades, o programa deve devolver a lista dos famosos queridos e os “menos queridos”
  - 2ª versão (com ficheiros): em tudo semelhante à primeira, mas os dados devem ser lidos de um ficheiro e os resultados escritos noutra ficheiro



# Hall of Fame, Hall of Shame

Quantas celebridades foram consideradas elegíveis?

8

1a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Julia Pinheiro

3,4

2a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Cristiano Ronaldo

9,2

3a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Jorge Jesus

5,0

4a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Soraia Chaves

8,3

5a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Incrível Hulk

4,7

# Hall of Fame, Hall of Shame

6a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Rui Unas

8,0

7a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Ricardo Araujo Pereira

8,4

8a celebridade (nome, pontos, em linhas separadas, por favor):

Olegario Benquerenca

0,4

Hall of fame:

Cristiano Ronaldo

Ricardo Araujo Pereira

Soraia Chaves

Hall of shame:

Incrível Hulk

Julia Pinheiro

Olegario Benquerenca