

Métodos de Desenvolvimento de Software (MDS) 2011/2012

Miguel Goulão
mgoul@fct.unl.pt
<http://ctp.di.fct.unl.pt/~mgoul/>

Analizando o domínio do problema

2

- O **domínio do problema** corresponde à análise da **essência do problema**, independentemente de qualquer tipo de solução ou implementação
- O **domínio da solução** corresponde a uma proposta de solução para o problema, levando em consideração **restrições físicas e tecnológicas**
- A fronteira entre a análise (domínio do problema) e o desenho (domínio da solução) é algo difusa. No entanto, podemos vê-la nesta perspectiva:
 - Análise = **o quê?**
 - Desenho = **como?**

O que sabemos sobre o domínio do problema?

3

- Funcionalidade do sistema
- Conceitos do domínio e suas relações
- Comportamento dinâmico do sistema
- Estrutura estática do sistema
- Restrições
- Complexidade do domínio

Técnicas de UML para o desenho

4

- Já conhecemos várias
 - ▣ Mas agora usamo-las com maior detalhe
 - ▣ No caso dos diagramas de sequência, o nível de detalhe a que já chegámos já sugere uma solução (por exemplo, um algoritmo)
- Vamos introduzir algumas técnicas novas:
 - ▣ Diagramas de componentes
 - ▣ Diagramas de instalação
 - ▣ Diagramas de transição de estados
 - A exemplo do que acontece com os diagramas de sequência, os diagramas de transição de estados podem ser usados quer para análise quer para desenho

Do que é que necessitamos a seguir?

5

- O que já temos?
 - ▣ Estrutura, comportamento, restrições
- Falta alguma coisa?
 - ▣ Requisitos complexos, ou requisitos ainda não completamente compreendidos?
- Fronteiras do sistema
 - ▣ O que faz e o que não faz parte?
- Domínio da solução
 - ▣ Persistência, concorrência
 - ▣ E também segurança, desempenho, compatibilidade, ...

Agradecimentos

Versão revista e aumentada dos slides de MDS 2010/2011, de Ana Moreira e João Araújo