

DI-FCT/UNL

17 de Junho de 2008

Programação em Lógica com Restrições

Exame sem consulta - Duração: 3 horas

N ° :		Nome:	
-------	--	-------	--

Grupo 1 (4 valores)

1 a) Para cada um dos seguintes golos, indique se sucede (com V, de Verdadeiro) ou se falha (com F, de Falso).

Nota: Nesta alínea cada resposta certa vale 0,1 valores, e cada resposta errada vale -0,1 valores (negativo, portanto). Se não sabe a resposta, não responda.

true, fail

F

1+1*2 =:= 4-1

V

true ; fail

V

[a,b,c|D] = [a,b|_]

V

true = Fail

V

var(f(X))

F

X+Y = Z-X

F

member(X,[1,2,3,X]), X=2, !

V

f(u8)=Z

V

a \== a(X)

V

1 b) Preencha correctamente os quadrados em branco do predicado **soma_inverte(+Lista, -Soma, -ListaInvertida)** abaixo, de modo a que, dada uma **Lista** de números, devolva a sua **Soma**, bem como a sua inversão (em **ListaInvertida**):

```
soma_inverte(Lista, Soma, ListaInvertida):-
    soma_inverte(Lista, 0,Soma, [],ListaInvertida).
```

```
soma_inverte( [ ] , S, [ S ] , [ R ] , R) .
```

```
soma_inverte([H|T], Si,So, Ai, [ Ao ] ):-
```

```
    S1 is Si+H ,
```

```
    soma_inverte( [ T ] , S1,So, [ H|Ai ] , Ao) .
```

1 c) Para o seguinte programa

```
p(1). p(2). p(3).
r(X,Y):- p(X), X>1, !, Y is X*10.
r(3,3):- !.
r(X,Y):- r(Y,X).
s(Z):- !, findall(X, r(_,X), Xs), member(Z,Xs).
s(3).
```

indique a (primeira) solução dos seguintes golos (caso não tenha solução, escreva ‘no’).

Exemplo: ?- p(X).

?- r(R,3).

?- r(10,R).

?- r(20,R).

?- s(R).

?- 3=X, s(X), p(X).

1 d) No programa abaixo, qual deverá ser a precedência ***Prec***, e a associatividade ***Assoc***, na definição do operador ‘&’, de modo a que tenha o comportamento desejado no tratamento de dados de bilhetes de identidade (BI)?

```
:- op(Prec, Assoc, &).
```

```
'Ana Silva' & 'F' & 5904391.
'Rui Ferreira' & 'M' & 8788342.
```

```
num_bi(Num):- _ & Num.
bi_recente(Nome, Num):- Nome & _ & Num, Num >= 8000000.
```

Prec = **Assoc** =

Nota: Os operadores pré-definidos neste programa são ‘:-’, ‘,’ e ‘>=’, com precedências 1200, 1000, e 700, respectivamente.

Nº:	
-----	--

Grupo 2 (3 valores)**Consistência de Restrições.**

Nota: Neste grupo, cada resposta (SIM/NÃO) errada também tem cotação negativa. Se não sabe a resposta, não responda.

- 2 a)** Aplicando Consistência de Intervalo, indique se os seguintes valores pertencem (**SIM**) ou **NÃO** ao domínio de **Y** após a propagação aplicada ao golo $X :: [1, 3, 4, 6, 7, 9]$, $Y :: [0..3, 6, 8..12]$, $Z :: 0..12$, $X \# = < Y$, $Y \# < Z$, $Z - 1 \# = < X$.

Valor	0	1	2	3	7	8	9	10	11	12
em dom(Y)?	NÃO	SIM	SIM	SIM	NÃO	SIM	SIM	NÃO	NÃO	NÃO

- 2 b)** Aplicando Consistência de Nó, indique se os seguintes valores pertencem (**SIM**) ou **NÃO** ao domínio de **R8**, no problema das 8 rainhas, após toda a propagação gerada pela colocação de 3 rainhas conforme a figura abaixo ($R3=2$, $R4=4$, $R6=7$).

	1	2	3	4	5	6	7	8
R1								
R2								
R3		●						
R4				●				
R5								
R6							●	
R7								
R8								

Valor	1	2	3	6	8
em dom(R8)?	NÃO	NÃO	SIM	NÃO	NÃO

- 2 c)** Aplicando Consistência de Arco, indique se os seguintes valores pertencem (**SIM**) ou **NÃO** ao domínio de **A**, após a propagação num problema sobre as variáveis $A :: 1..4$, $B :: 1..4$, $C :: [0, 1, 3, 4, 5]$, sujeito a $Restr(A, B)$, $Restr(B, A)$, e $Restr(A, C)$, onde $Restr(X, Y)$ é a restrição indicada pela tabela dos pares possíveis abaixo.

$Restr(X, Y)$

X	1	1	2	2	3
Y	1	2	1	3	3

Valor	1	2	3	4
em dom(A)?	SIM	SIM	SIM	NÃO

Grupo 3 (10 valores)

Implemente em Prolog os seguintes predicados, procurando sempre uma solução simples, eficiente, e legível:

3 a) **par(+Grupos, -Par)**, que dada uma lista de listas (em **Grupos**), devolve um par **X-Y**, onde **X** é o 2º elemento duma dessas listas, e **Y** é o 2º elemento doutra dessas listas. Por retrocesso deverão ser gerados todos esses possíveis pares.

E.g. `?- par([ [a,b,c], [x,y,z], [1,2,3,4] ], P) .`
`P = b-y ;`
`P = b-2; . . . . P = 2-y`

(Um tal predicado até pode ser útil para gerar possíveis jogos de ‘play-off’, tendo as classificações de vários grupos, onde os primeiros classificados já estão apurados.)

```
par(L, A-B):- member([_,A|_], L), member([_,B|_], L), A\=B.
```

3 b) **pares(+Grupos, -Pares)**, que, assumindo o predicado da alínea anterior já definido, devolve a lista de todos os pares (de 2^{os} elementos de Grupos).

```
pares(L, Ps):- findall(P, par(L,P), Ps).
```

N ° :	
-------	--

3 c) descendente(+No, +Arvore, ?Descendente), que dada uma **Árvore** binária não ordenada de termos constantes sem repetições, e um Nó **No**, devolve **Descendente**, um nó terminal descendente de **No** em **Arvore**. (Uma árvore pode ser a constante nil, se vazia, ou um termo arv(X, Esq, Dir), onde X é a raiz, e Esq e Dir são também árvores)

```
descendente(No, arv(No,Esq,Dir), Desc):- !, terminal(arv(No,Esq,Dir), Desc).
descendente(No, arv(X,Esq,Dir), Desc):- %No \= X,
    (descendente(No, Esq, Desc) ; descendente(No, Dir, Desc)).
```

```
terminal(arv(No,nil,nil), No):- !.
terminal(arv(_,Esq,_), No):- terminal(Esq, No).
terminal(arv(_,_,Dir), No):- terminal(Dir, No).
```

3 d) subtermo(+Termo, -UmSubtermo), que dado um Termo, devolve um seu subtermo.

E.g. ?- subtermo(f(a,1+2,xy(0,g(u))), Sub).

Sub = f(a,1+2,xy(0,g(u))) ;

Sub = a ;

Sub = 1+2 ;

Sub = xy(0,g(u)) ;

Sub = 1 ;

...

```
%Resolução para um termo constante (i.e. sem variáveis), o que não foi
%referido no enunciado mas cuja assunção foi considerada correcta
```

```
subtermo(Termo, Termo).
```

```
subtermo(Termo, Sub):-
```

```
    Termo =.. [_|Args], member(Arg,Args), subtermo(Arg,Sub).
```

3 e) ordena(+Lista, -ListaOrdenada), para ordenar uma Lista (sem repetições). Use o *setof*/3 para o implementar numa só cláusula.

```
ordena(Lista, Ordenada):- setof(X, member(X,Lista), Ordenada).
```

3 f) forma(+Termo, -Forma), que dado um Termo devolve outro termo, **Forma**, com o mesmo functor e a mesma aridade, mas em que todos os argumentos são variáveis (diferentes). Use apenas uma cláusula.

E.g. ?- forma(f(8,[],y), T).

T = f(A,B,C)

```
forma(Termo ,Forma):- functor(Termo, Functor, N), functor(Forma, Functor, N).
```

N ^o :	
------------------	--

3 g) sufixo(+ListaDiferenca, +PrefixoDiferenca, -Sufixo), que dada uma lista de diferença **ListaDiferenca** (na forma L-V), e outra lista de diferença **PrefixoDiferenca**, correspondendo a um seu prefixo, devolve o remanescente **Sufixo**, sob a forma duma lista simples.

E.g. ?- `sufixo([a,b,c,d|T]-T, [a,b|L]-L, Sufixo)`.
Sufixo = [c,d]

`sufixo(L-[], L-S, S).`

3 h) bool(+Bits, -Num), que dada uma lista de **Bits** (0/1), representando um número booleano, devolve o respectivo número, **Num**, na habitual representação decimal. Utilize DCGs (Gramáticas).

E.g. `?- bool([1,0,0,1,0], N) .`
 `N = 18 ;`
 `no`

```
bool(Bits, Num):- phrase(bool(0,Num), Bits).
```

```
bool(N,N) --> [].
```

```
bool(Ni,No) --> [B], {N1 is 2*Ni+B}, bool(N1,No).
```

N ° :	
-------	--

Grupo 4 (3 valores)

Um fabricante de brinquedos está a planejar a produção de 2 brinquedos para a campanha de Natal. Para o brinquedo 1, o custo de início de produção é de 50 k€ gerando um lucro por brinquedo de 10 €. Para o brinquedo 2 os valores são respectivamente 80 k€ e 15 €. Embora o fabricante tenha duas fábricas, foi decidido usar apenas uma delas para evitar duplicar os custos de início de produção. O brinquedo 1 pode ser produzido a um ritmo de 50 por hora na fábrica A e de 40 por hora na fábrica B, enquanto que para o brinquedo 2 os valores respectivos são de 40 e 25 (os valores estão resumidos na tabela abaixo).

A fábrica A tem 500 horas de produção disponível enquanto que a fábrica B tem 700 horas.

	Custo inicial	Lucro unitário	Ritmo A	Ritmo B
Brinquedo 1	50000€	10€	50/h	40/h
Brinquedo 2	80000€	15€	40/h	25/h

Pretendendo-se maximizar o lucro obtido nesta campanha, resolva o problema com Restrições em ECLiPSe, implementando o(s) necessário(s) predicado(s). Indique o significado das variáveis de domínio que escolher.

Nota: não havendo restrições relacionando os brinquedos, pode-se assumir que só será fabricado um brinquedo (o que se revelar mais lucrativo)

```
:- lib(fd).

/*
F = 0 -> Fábrica A
F = 1 -> Fábrica B
B = 0 -> Brinquedo 1
B = 1 -> Brinquedo 2
*/
natal(F,B, Lucro):-
    [F,B] :: [0,1],
    Prod1 #= 50*500*(1-F) + 40*700*F,
    Prod2 #= 40*500*(1-F) + 25*700*F,
    Lucro #= (1-B)*(10*Prod1-50000) + B*(15*Prod2-80000),
    MLucro #= -Lucro,
    minimize(labeling([F,B], MLucro).
```