

# RAS - Challenge 1

Sara Fernandes - 48982

Os principais objetivos de Engenharia de Software são:

- **Readability**- Capacidade de se ser lido e percebido com facilidade.
- **Correctness**- Estar de acordo com todas as especificações.
- **Reliability**- Probabilidade do software não falhar num dado período de tempo e ambiente específico.
- **Reusability**- Possibilidade de reutilizar componentes do software ou produtos do desenvolvimento do software.
- **Extendibility**- Possibilidade de desenvolver o software para além do estipulado inicialmente sem requerer muito esforço.
- **Flexibility**- Capacidade de adaptação a futuras mudanças no sistema em termos de *requirements*.
- **Efficiency**- Capacidade de utilizar os recursos necessários de forma ótima.

*Ao fazer a pesquisa para clarificar quais seriam os princípios da Engenharia de Software encontrei algumas incoerências entre fontes, esta é uma tentativa de resumir as ideias principais que encontrei.*

Os principais princípios de Engenharia de Software são:

- Manter o software e todo o processo simples, evitar complexidade desnecessária;
- Evitar repetições;
- Evitar fazer um software tendo em conta todas as eventualidades, sendo que pode ser um uso de recursos desnecessário.
- Separar as *concerns* para que o trabalho seja mais simples e eficiente.