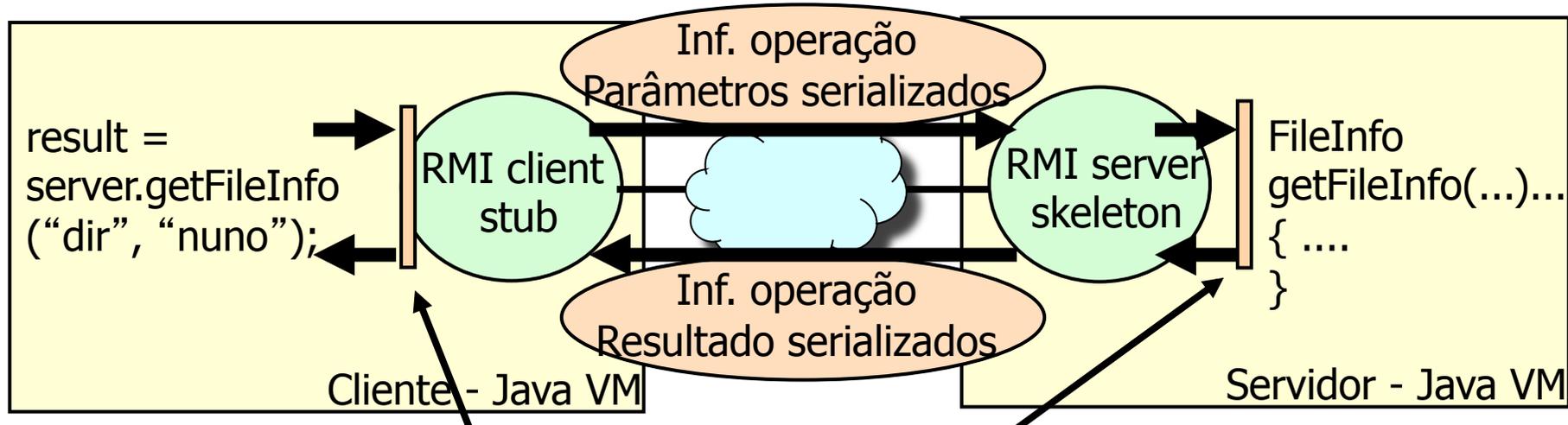


# JAVA.RMI

## RMI (Remote Method Invocation)

Mecanismo pelo qual um objecto pode invocar métodos de objectos não residentes na mesma JVM

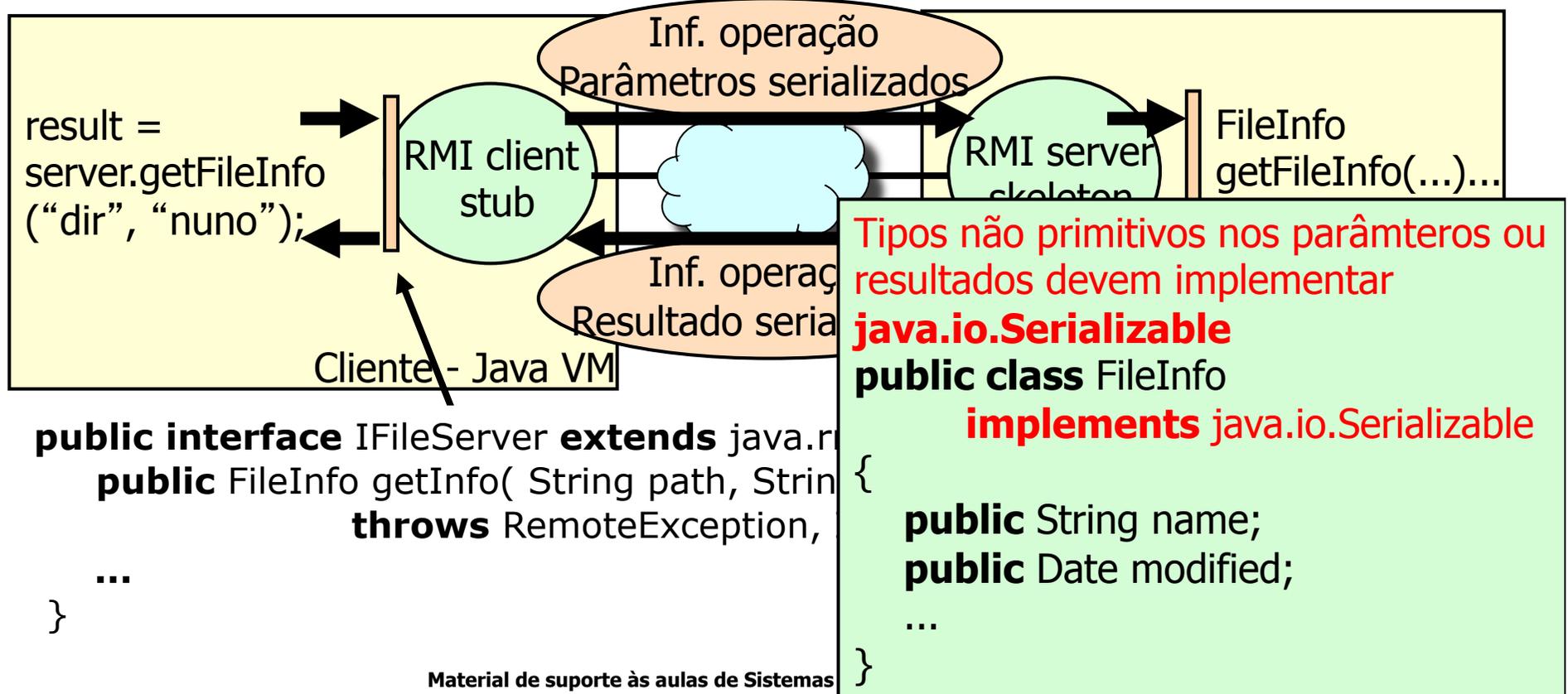


```
public interface IFileServer extends java.rmi.Remote {  
    public FileInfo getInfo( String path, String name)  
        throws RemoteException, InfoNotFoundException;  
    ...  
}
```

# JAVA.RMI

## RMI (Remote Method Invocation)

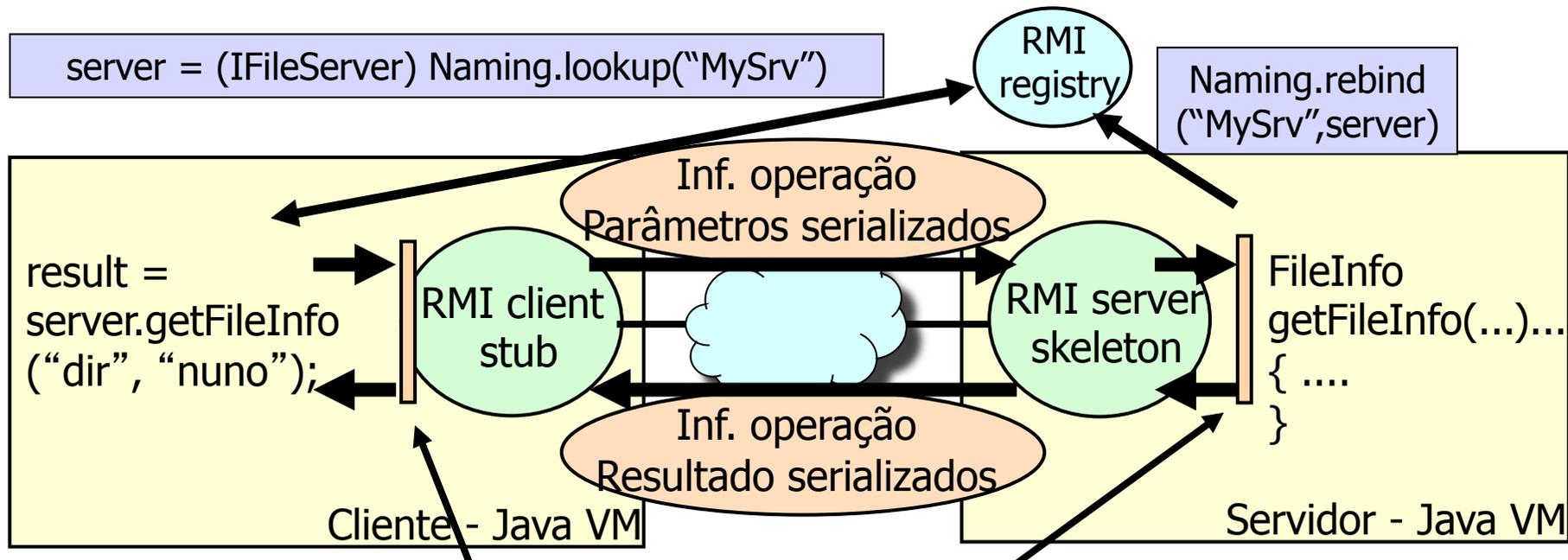
Mecanismo pelo qual um objecto pode invocar métodos de objectos não residentes na mesma JVM



# JAVA.RMI

## RMI (Remote Method Invocation)

Mecanismo pelo qual um objecto pode invocar métodos de objectos não residentes na mesma JVM



```
public interface IFileServer extends java.rmi.Remote {  
    public FileInfo getInfo( String path, String name)  
        throws RemoteException, InfoNotFoundException;  
    ...  
}
```

# INVOCAÇÃO REMOTA VS. INVOCAÇÃO LOCAL

Invocação efectuada através dum referência para objecto remoto

- Necessidade de obter referência

  - Directório externo (rmiregistry)

  - Código pode estar disponível localmente ou ser carregado dinamicamente

- Referência remota (*stub*) gerada automaticamente ou explicitamente (rmic)

Passagem de argumentos e resultado por valor (cópia)

- O servidor apenas pode influenciar o cliente pelo envio do resultado – alterações nos parâmetros não são reflectidas no cliente

- Objectos propagados são serializados (é feita uma cópia e criado um novo objecto)

  - Mais detalhes numa próxima aula

Necessidade de tratar excepções de comunicações

- Todos os métodos remotos podem lançar a excepção *RemoteException* (para indicar erro de comunicações)

## Directório de objectos:

### rmiregistry

```
Naming.rebind( “//servername/objectname”, srv);  
IFileServer srv = (IFileServer)Naming.lookup( “//servername/  
objectname”);
```